

## Facit 2020-04-24

1. Låt  $L$  vara skärningslinjen mellan planen  $1 \cdot x + 1 \cdot y + 1 \cdot z = 1$  och  $x + 2y + 3z = 6$ , och låt  $P$  vara punkten  $(1, 3, 3)$ .

- Bestäm den punkt  $Q$  på  $L$  som ligger närmast  $P$ .
- Bestäm ekvationen för det plan  $\pi$  som innehåller  $L$  och som är sådant att den punkt i  $\pi$  som är närmast  $P$  är punkten  $Q$  från deluppgift (a). (Tips! Rita figur!)

(obs!  $a = 1, b = 1, c = 1, d = 1$  och punkt  $P = (1, 3, 3)$  individuell data)

### Lösningsskiss a):

Löser vi ekvationssystemet med planets ekvationer får vi att  $L$  ges av  $(x, y, z) = (-4, 5, 0) + t \cdot (1, -2, 1)$ , för  $t \in \mathfrak{R}$ . Alltså är  $R = (-4, 5, 0)$  en punkt på  $L$  och  $\vec{v} = (1, -2, 1)$  dess riktningsvektor. Vi har  $\vec{RP} = (5, -2, 3)$ . Om  $Q$  är den punkt på  $L$  som är närmast  $P$  så är

$$\vec{RQ} = \vec{RP}_{//\vec{v}} = \frac{\vec{RP} \cdot \vec{v}}{\vec{v} \cdot \vec{v}} \vec{v} = \dots = (2, -4, 2)$$

$$\text{så } \vec{OQ} = \vec{OR} + \vec{RQ} = (-2, 1, 2).$$

Svar:  $Q = (-2, 1, 2)$

### Lösningsskiss b):

Om  $Q$  är den punkt på  $L$  som är närmast  $P$  så måste  $\vec{QP} = (3, 2, 1)$  vara en normalvektor till planet. Dess ekvation är därmed  $3(x - (-4)) + 2(y - 5) + 1 \cdot (z - 0) = 0 \Leftrightarrow 3x + 2y + z + 2 = 0$

Svar:  $\pi$ 's ekvation är  $3x + 2y + z + 2 = 0$

2. Låt  $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 4 \\ 1 & 0 & 3 \end{bmatrix}$ .

a) Ta fram med hjälp av lämpliga beräkningar någon matris  $B$ , sådan att

$$AB = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}.$$

b) Beräkna  $BA$ .

c) Är  $A$  en inverterbar matris (enligt den definition av inverterbara matriser som används i kursen)? Motivera ditt svar väl, men kortfattat!

Svar: a)  $B = \begin{bmatrix} -3e & -3f-1 \\ -e+1 & -f+1 \\ e & f \end{bmatrix}$ , till exempel för  $f=1$  och  $e=0$  blir  $B = \begin{bmatrix} 0 & -4 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$

b)  $BA = \begin{bmatrix} -4 & 0 & -12 \\ 1 & 1 & 4 \\ 1 & 0 & 3 \end{bmatrix}$

c) Nej,  $A$  är inte en kvadratisk matris.

"Minimalt" lösningsförslag:

a) Allmänt fås att  $B$ 's utseende är till exempel följande  $B = \begin{bmatrix} -3e & -3f-1 \\ -e+1 & -f+1 \\ e & f \end{bmatrix}$

för till exempel för  $f=1$  och  $e=0$  blir  $B = \begin{bmatrix} 0 & -4 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$

Svar a)

till exempel  $B = \begin{bmatrix} 0 & -4 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$

Svar b) till exempel  $BA = \begin{bmatrix} -4 & 0 & -12 \\ 1 & 1 & 4 \\ 1 & 0 & 3 \end{bmatrix}$  då  $B = \begin{bmatrix} 0 & -4 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$

Svar c) Nej,  $A$  är inte en kvadratisk matris.

3. I en given godtycklig triangel  $\triangle ABC$ , låt  $M$  vara mittpunkt på  $AB$ , punkten  $N$  på sidan  $BC$  uppfyller  $|\overrightarrow{BN}| = 2 \cdot |\overrightarrow{NC}|$ , och  $P$  är mittpunkt på  $AC$ . Betrakta baserna

$$\{\vec{g}_1, \vec{g}_2\} = \{\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}\} \text{ och } \{\vec{f}_1, \vec{f}_2\} = \{\overrightarrow{MN}, \overrightarrow{MP}\}.$$

- a) Uttryck vektorerna  $\vec{g}_1$  och  $\vec{g}_2$  i basen  $\{\vec{f}_1, \vec{f}_2\}$ .
- b) Låt  $\vec{v}$  vara vektorn med koordinaterna  $(1, 2)$  i basen  $\{\vec{g}_1, \vec{g}_2\}$ . Bestäm koordinaterna för  $\vec{v}$  i basen  $\{\vec{f}_1, \vec{f}_2\}$ .

(obs!  $m = 2$  och  $(n, k) = (1, 2)$  individuell data)

Svar: a)  $\vec{g}_1 = 2 \cdot \vec{f}_1 - \frac{8}{3} \cdot \vec{f}_2$  och  $\vec{g}_2 = 2 \cdot \vec{f}_1 - \frac{2}{3} \cdot \vec{f}_2$

- c) Om vektorn  $\vec{v}$  har koordinatmatrisen  $X = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$  i basen  $\{\vec{g}_1, \vec{g}_2\}$  så har  $\vec{v}$  har koordinatmatrisen  $Y = \begin{bmatrix} 6 \\ -4 \end{bmatrix}$  i basen  $\{\vec{f}_1, \vec{f}_2\}$ .

4. Låt  $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3, \vec{a}_4$  vara linjärt oberoende vektorer i ett givet vektorrum  $V$ . Avgör om vektorerna  $\vec{u}_1 = \vec{a}_1 + 2\vec{a}_2 - \vec{a}_3 + 2\vec{a}_4$ ,  $\vec{u}_2 = 2\vec{a}_1 + 3 \cdot \vec{a}_2 - \vec{a}_3 - \vec{a}_4$ ,  $\vec{u}_3 = 2\vec{a}_2 + (-4) \cdot \vec{a}_3 + \vec{a}_4$  och  $\vec{u}_4 = \vec{a}_1 + \vec{a}_2 - \vec{a}_3 - \vec{a}_4$  är linjärt oberoende.

(obs!  $x_1 = 3$  och  $x_2 = -4$  individuell data)

Lösningsskiss:

Teori "klick" först

#### Definition

Låt  $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_k$  vara en uppsättning vektorer i  $\mathbb{R}^n$ . Vektorerna  $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_k$  sägs vara linjärt oberoende om  $\lambda_1 \vec{v}_1 + \lambda_2 \vec{v}_2 + \dots + \lambda_k \vec{v}_k = \vec{0}$  endast gäller om  $\lambda_1 = \lambda_2 = \dots = \lambda_k = 0$ .

Anta att

$$\lambda_1 \vec{u}_1 + \lambda_2 \vec{u}_2 + \lambda_3 \vec{u}_3 + \lambda_4 \vec{u}_4 = \vec{0} \Rightarrow \lambda_1 (\vec{a}_1 + 2\vec{a}_2 - \vec{a}_3 + 2\vec{a}_4) + \lambda_2 (2\vec{a}_1 + 3\vec{a}_2 - \vec{a}_3 - \vec{a}_4) + \lambda_3 (2\vec{a}_2 - 4\vec{a}_3 + \vec{a}_4) + \lambda_4 (\vec{a}_1 + \vec{a}_2 - \vec{a}_3 - \vec{a}_4) = \vec{0} \Leftrightarrow \dots \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow \vec{a}_1(\lambda_1 + 2\lambda_2 + \lambda_4) + \vec{a}_2(2\lambda_1 + 3\lambda_2 + 2\lambda_3 + \lambda_4) + \vec{a}_3(-\lambda_1 - \lambda_2 - 4\lambda_3 - \lambda_4) + \vec{a}_4(2\lambda_1 - \lambda_2 + \lambda_3 - \lambda_4) = \vec{0}$$

Eftersom  $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3, \vec{a}_4$  är linjärt oberoende vektorer är detta ekvivalent med att  $\lambda_i, i = 1, \dots, 4$ , uppfyller ekvationssystemet

$$\begin{cases} \lambda_1 + 2\lambda_2 + \lambda_4 = 0 \\ 2\lambda_1 + 3\lambda_2 + 2\lambda_3 + \lambda_4 = 0 \\ -\lambda_1 - \lambda_2 - 4\lambda_3 - \lambda_4 = 0 \\ 2\lambda_1 - \lambda_2 + \lambda_3 - \lambda_4 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \dots \text{fortsätt du...}$$

...

För att se om detta ekvationssystem har icke-triviala lösningar räcker det att räkna ut determinanten för  $4 \times 4$  koefficientmatrisen. Med hjälp av radmanipulationer får man att den är 13, alltså skild från noll. Därmed har systemet bara lösningen  $\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = \lambda_4 = 0$ , och alltså är vektorerna  $\vec{v}_i, i = 1, \dots, 4$ , linjärt oberoende.

Svar:

Vektorerna  $\vec{u}_i, i = 1, \dots, 4$ , är linjärt oberoende ty  $\lambda_1 \vec{u}_1 + \lambda_2 \vec{u}_2 + \lambda_3 \vec{u}_3 + \lambda_4 \vec{u}_4 = \vec{0}$  endast om  $\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = \lambda_4 = 0$ .

5.  $R = \frac{1}{9} \begin{bmatrix} 4 & -8 & 1 \\ 4 & 1 & -8 \\ 7 & 4 & 4 \end{bmatrix}$  är avbildningsmatrisen för rotationen.

- Bestäm rotationsaxeln.
- Låt F vara speglingen på linjen som går genom origo och har riktningen parallellt med rotationsaxeln för R. Beräkna F:s avbildningsmatris A.

Lösningsskiss a):

Bilden av en vektor parallell med rotationsaxeln vid rotation kring den bör vara sig

själv, alltså man ska lösa ekvationen  $R \cdot \vec{r} = \vec{r} \Rightarrow \frac{1}{9} \begin{bmatrix} 4 & -8 & 1 \\ 4 & 1 & -8 \\ 7 & 4 & 4 \end{bmatrix} \cdot \vec{r} = \vec{r}$  där  $\vec{r}$  är

beteckningen här för rotationsaxelns riktning.

Svar: a) Avbildningen har rotationsaxeln  $t \cdot (-2, 1, -2)$ .

b)  $R = \frac{1}{9} \begin{bmatrix} -1 & -4 & 8 \\ -4 & -7 & -4 \\ 8 & -4 & -1 \end{bmatrix}$

6. En symmetrisk avbildning  $G$  av rummet har egenvärdet 2. Vidare avbildas varje vektor på planet  $x_1 - x_3 = 0$  på sig själv. Bestäm matrisen för  $G$ .

(obs!  $\lambda = 2$  och  $\pi : x_1 - x_3 = 0$  individuell data)

Svar: 
$$A = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 3 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & 0 \\ -1 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$



(OBS! i denna uppgift bör du bland annat hänvisa till och ha mycket nytta av följande sats :

Antag att  $S$  är en symmetrisk matris av typ  $n \times n$  och att  $\vec{u}$  och  $\vec{v}$  är två egenvektorer med motsvarande egenvärden  $\lambda$  och  $\mu$ ,  $\lambda \neq \mu$ . Då är  $\vec{u}$  och  $\vec{v}$  ortogonala. )