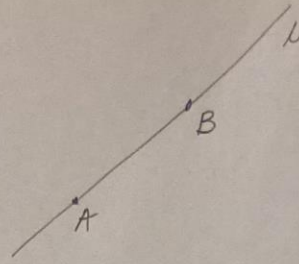


1.56 bokan

! $\vec{u} \parallel \vec{AB}$

om $A = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$ och $B = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}$



blir

$\vec{u} \parallel \begin{pmatrix} 2-1 \\ 1-0 \\ 3-2 \end{pmatrix}$ alltså $\vec{u} = k \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $|\vec{u}|=1$ ger $|\vec{u}| = \left| k \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right| = 1$

alltså $|k| \cdot \left| \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right| = 1$

$|k| \cdot \sqrt{1^2+1^2+1^2} = 1$

$|k| \cdot \sqrt{3} = 1$

$|k| = \frac{1}{\sqrt{3}}$

$k = \pm \frac{1}{\sqrt{3}}$ som ger $\vec{u} = k \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \pm \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

alltså $\vec{u} = \pm \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

2 \vec{v} är vinkelrät mot $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ och $\vec{u} = \pm \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

alltså $\vec{v} \parallel \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \times \left(\pm \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$

detta innebär att

OBS!
NOTATION

$\vec{v} = t \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \times \left(\pm \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = \pm \frac{1}{\sqrt{3}} t \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = \pm \frac{1}{\sqrt{3}} t \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} = \pm \frac{2}{\sqrt{3}} t \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$

Vi vet även att $|\vec{v}|=1$ alltså

$\left| \pm \frac{2}{\sqrt{3}} t \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right| = 1$

$\left| \pm \frac{2}{\sqrt{3}} t \right| \cdot \left| \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right| = 1$

$\frac{2}{\sqrt{3}} |t| \cdot \sqrt{1^2+(-1)^2+0^2} = 1$

$|t| \cdot \frac{2}{\sqrt{3}} \cdot \sqrt{2} = 1$

$|t| = \frac{\sqrt{3}}{2\sqrt{2}} \Leftrightarrow t = \pm \frac{\sqrt{3}}{2\sqrt{2}}$

OBS!
Om du vill
inte jobba
med rottecken
så kan du
alltid normera
på slutet!
Alternativ beräkning
missas sist!

för $t = \pm \frac{\sqrt{3}}{2\sqrt{2}}$ blir $\vec{v} = \pm \frac{2}{\sqrt{3}} t \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \pm \frac{2}{\sqrt{3}} \cdot \left(\pm \frac{\sqrt{3}}{2\sqrt{2}} \right) \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \pm \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$

som ger till slut $\vec{v} = \pm \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$.

3.

$\vec{w} \perp \vec{u}$ och $\vec{w} \perp \vec{v}$ och $|\vec{w}| = 1$

alltså $\vec{w} \parallel \vec{u} \times \vec{v}$ som ger att $\vec{w} = k(\vec{u} \times \vec{v})$

• tips! vi kan räkna vektorprodukten först mellan $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ och $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$, för att beräkningar ska vara enklare och normalisera på slutet i stället (obs. bara att $\vec{u} \parallel \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ och $\vec{v} \parallel \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$)

Då blir $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -2 \end{pmatrix}$ och vi vet då $\vec{w} \parallel \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -2 \end{pmatrix}$ och $|\vec{w}| = 1$

så vi behöver normalisera vektor $\begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -2 \end{pmatrix}$ på samma sätt som innan eller räknar vi bara $|\begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -2 \end{pmatrix}| = \sqrt{1^2 + 1^2 + (-2)^2} = \sqrt{6}$

och då blir $\vec{w} = \pm \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -2 \end{pmatrix}$. (obs! du kan kontrollera att $|\vec{w}| = 1$)

kommentar: vi har fått fram \vec{w} utan att ta hänsyn till \vec{u} och \vec{v} som normalisera de, då kan lösa punkt 2 på liknande sätt! Testa så klart! Då blir dina beräkningar enklare!

svår: $\vec{u} = \pm \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $\vec{v} = \pm \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $\vec{w} = \pm \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -2 \end{pmatrix}$