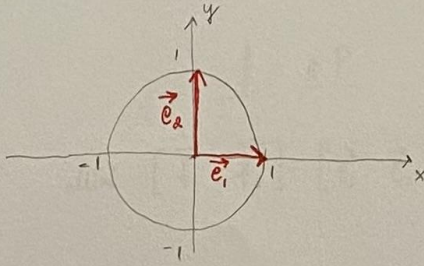
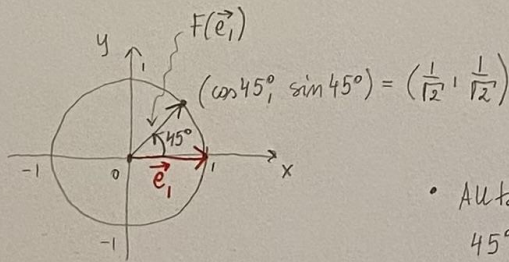


7.20 a)



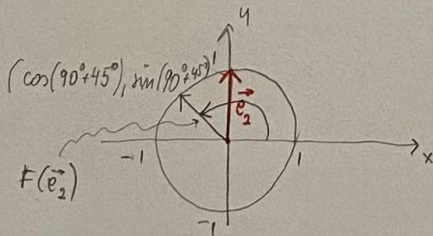
← innan du vrider

- vinklarna markeras alltid från positiva x-axeln och inget annat

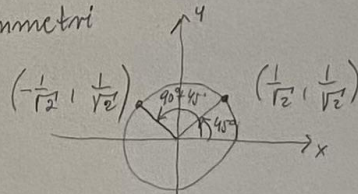


- Alltså om man vrider \vec{e}_1 moturs 45° grader blir bilden, alltså $F(\vec{e}_1)$ en vektor som startar i origo och slutar i $(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}})$. Alltså

$$F(\vec{e}_1) = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$



- Alltså om man vrider \vec{e}_2 moturs 45° grader, så blir koordinaterna $F(\vec{e}_2) = (\cos(90^\circ + 45^\circ), \sin(90^\circ + 45^\circ))$ för att vinklarna anges ALLTID från positiva axeln. Du kan använda symmetri



obs! Att punkterna har samma y-koordinat och x-koordinater skiljer bara tecken

Alltså $F(\vec{e}_2) = (\cos(135^\circ), \sin(135^\circ)) = (-\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}})$

vidare blir sambandet mellan baserna (bearbeta föreläsning först)

$$\underline{f} = \underline{e} P$$

$$\text{alltså } \begin{bmatrix} \vec{f}_1 & \vec{f}_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \vec{e}_1 & \vec{e}_2 \end{bmatrix} \cdot P \quad \text{där } P = \begin{bmatrix} F(\vec{e}_1) & F(\vec{e}_2) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix} =$$

$$= \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\text{svaret: } \vec{f}_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \vec{e}_1 + \frac{1}{\sqrt{2}} \vec{e}_2$$

$$\vec{f}_2 = -\frac{1}{\sqrt{2}} \vec{e}_1 + \frac{1}{\sqrt{2}} \vec{e}_2$$

$$P = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

obs!

$$P = T$$

både två är beteckningar
för transformationsmatriser!