

- Logik och Jämförelser.
- Styrtsatser: Villkorssatsen `if` och repetitonssatsen `for`.
- Repetitonssatsen `while`. Avbrott med `break`.
- Exempel: En Talföljd och en enkel simulering.
- Egna funktioner. Skalärprodukt. Funktioner som inargument.

I MATLAB finns

Relationsoperatorer `<`, `<=`, `>`, `>=`, `==`, och `~=`
Logiskaoperatorer `&`, `|` och `~`

Exempel Låt $x = 3.0$ och $y = 6.5$. Beräkna uttrycket

```
>> z = x + y >= x^2 | x == y
```

Prioritet Aritmetriska $>$ Relations $>$ Logiska. Kan använda parenteser.

En *Logisk variabel* kan ha värdet *sant* eller *falskt*. Logiska värden skapas vid jämförelser mellan två tal.

Exempel Låt $x=3.0$ och $y=6.5$.

```
>> x > y  
ans =  
0
```

Kommentar I MATLAB tolkas värdet 0 som falskt och 1 som sant.

Jämförelser med Matriser eller Vektorer

Jämförs två vektorer eller matriser så beräknas jämförelsen elementvis. Bägge operanderna måste ha samma dimension.

Exempel Låt $x=[1 \ 3]$ och $y=[2 \ 2]$. Då gäller att

```
>> x < y  
ans =  
1 0
```

Även logiska operatorer beräknas elementvis.

Funktionen `randi` returnerar slumpmässiga heltal i ett givet intervall. Exempelvis `A=randi([a b], n, m)` skapar en $n \times m$ matris med slumpmässiga heltal i intervallet $[a, b]$.

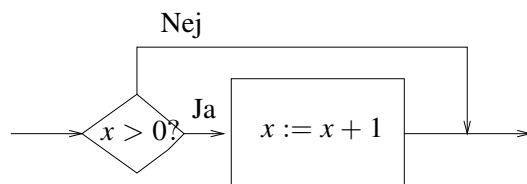
Exempel Hur många femmor får man i genomsnitt om man slår en tärning 8 gånger? Gör $N = 10^4$ experiment och undersök detta.

Villkorssatser

Definition En *styrsets* används för att bestämma vilka delar av ett program som skall exekveras.

Definition En *villkorssats* används då ett antal kommandon endast skall exekveras om ett visst villkor har värdet *sant*.

Exempel Värdet på x avgör vilken väg som tas genom programmet.



Exempel Antag att x är en vektor som innehåller både positiva och negativa tal. Beräkna summan av de positiva talen.

I Matlab skriver vi

```
>> S = sum( (x>0) .* x );
```

Vad händer om $x = (2, -3, 0, 1, 2, -1)^T$?

I Matlab finns

```
if <logiskt uttryck>
    <satser>
end
```

där kommandona `<satser>` endast utförs om det *logiska uttrycket* beräknas till värdet *sant*.

Exempel Antag att vi har beräknat ett funktionsvärde $f(x)$. Gör en utskrift om värdet är positivt.

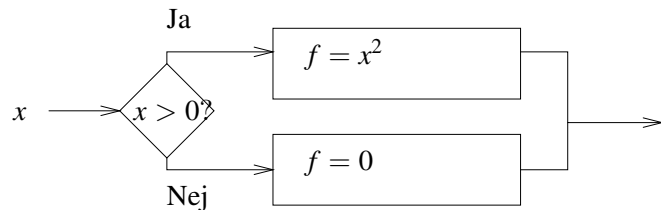
```

Ett alternativ är   if <logiskt uttryck>
                   <satser 1>
                   else
                     <satser 2>
                   end

```

där antingen <satser 1> eller <satser 2> utförs.

Exempel Låt $f(x)$ ges av två olika uttryck beroende på om $x > 0$.



Exempel En funktion ges av uttrycket

$$f(x) = \begin{cases} 0, & x \leq 0, \\ x^2, & x > 0. \end{cases}$$

I Matlab kan vi skriva:

```

x=3.5;
if (x <= 0)
    f=0;
else
    f=x^2;
end;

```

Exempel Antag att $a = 5$ och att variabeln `flagga` har värdet falskt, dvs `flagga=0`. Vad händer i följande fall?

```

if flagga
    if a<10
        a=a+1
    else
        a=a-1
    end
end

```

```

if flagga
    if a<10
        a=a+1
    end
else
    a=a-1
end

```

Vad skulle ha hänt om istället $a=5$ och variabeln `flagga` hade haft värdet sant?

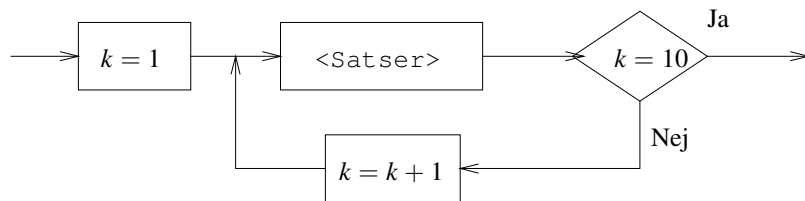
Exempel Testa om ett värde x ligger i intervallet $2 \leq x < 5$. Skriv isåfall ut ett meddelande.

Tänk på att jämförelser görs mellan *två* tal.

Repetitionssatser

Definition En *repetitionssats* används då ett antal satser skall upprepas flera gånger.

Då ett antal satser skall utföras, ett på förhand känt, antal gånger används en *for*-sats.



I Matlab finns konstruktionen

```
for <variabel>= start:steg:slut
    <satser>
end
```

där <satser> utförs en gång för varje värde på <variabel>.

Exempel Beräkna summan $S = \sum_{k=1}^{1000} \frac{1}{k^2}$. I Matlab skriver vi

```
S=0;
for k=1:1000
    S=S+k^(-2);
end
```

Detta ger $S=1.6439$.

Exempel Vad blir $x(5)$ då följande program exekveras?

```
x=zeros(5,1);
for k=2:1:5
    x(k)=x(k-1)+k
end
```

Exempel Låt x vara vektorn

$$x = (1, -1, 5, 2, 3, -2, 4)^T.$$

Använd en repetitionssats för att hitta det största elementet i x .

Nästlade repetitionssatser

Det går bra att ha flera *for*-satser inuti varandra.

Exempel Hilbert matrisen är ett exempel på en matris som är svår att arbeta med. Den definieras av att elementen sätts till

$$h_{ij} = \frac{1}{i+j}.$$

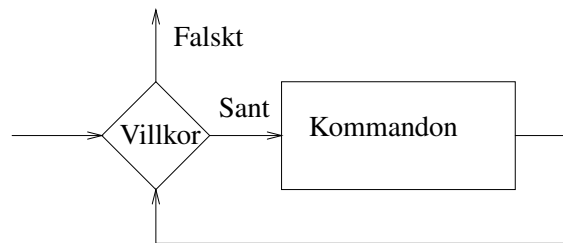
Skriv ett Matlab program som skapar en Hilbert matris av dimension $n = 10$.

Repetitionssatser

Kommandot `while` exekverar en satsgrupp så länge som ett logiskt villkor är *sant*. Den generella formen är:

```
while <logiskt villkor>  
    <satsgrupp>  
end
```

Det är viktigt att en `while`-sats kan avbrytas.



Att avbryta en repetitionssats

Kommandot `break` avbryter en `while` eller `for` sats direkt.

Exempel I ett spel försöker vi slå en tärning högst 10 gånger i följd. Målet är att få samma resultat två gånger i rad.

Skriv ett Matlab program som simulerar en sådan spelomgång. För varje lyckad omgång skriver vi ut antalet kast som krävdes.

Exempel Fibonacci talen ges av $F_1 = 0, F_2 = 1$, och $F_n = F_{n-1} + F_{n-2}$. Vilket är det största talet F_k som fortfarande är mindre än 100?

I Matlab skriver vi:

```
F(1)=0; F(2)=1; n=2;  
while ( F(n) < 100 )  
    n=n+1;  
    F(n)=F(n-1)+F(n-2);  
end  
n-1, F(n-1)
```

Repetitionssatsen avbryts när $n = 13$ så det största talet blir $F_{12} = 89$.

Exempel En talföld $\{x_k\}_{k=0}^{\infty}$ genereras ifrån ett positivt heltal x_0 enligt följande regler:

1. Om x_k *udda* så fås nästa tal som $x_{k+1} = 3x_k + 1$.
2. Om x_k är *jämnt* fås $x_{k+1} = x_k/2$.

Om vi startar med talet 6 får vi talföljden:

6 3 10 5 16 8 4 2 1.

Övning Vi antar att alla sådana talföljder slutar med 1. Skriv ett program som verifierar detta för startvärden mellan 1 and 100.

Hitta dessutom det startvärde som ger den längsta talföljden.

En *funktion* har ett antal *inargument* och beräknar ett antal *utargument*.

Exempel Funktionen `zeros` har som inparameter två heltal N och M . Utparameter är en matris av dimension $N \times M$ med nollor.

```
>> Z = zeros( N , M );
```

Exempel På filen `serie.m` har vi skrivit

```
function [S]=serie(N)
    S=0;
    for k=1:N,S=S+1/k^2;,end
end
```

Skriver vi följande kommandon

```
>> S=serie( 100 );
>> disp(S)
    1.6350
>> disp(k)
    Undefined function or variable 'k'.
```

Variabler är *lokala*. Skapas, eller ändras, en variabel i en funktion är det en lokal kopia som ändras. Då funktionen avslutas är det endast utparametrar som sparas.

Funktioner skapas genom att man samlar kommandon på en fil, exempelvis `min_funktion.m`.

Dessutom skall man skriva ett *funktionshuvud*.

```
% Inledande kommentar
%
function [ut1,ut2]=min_funktion( in1,in2,in3 )

    <beräkna ut1,ut2 givet in1,in2,in3>
end
```

En funktion kan ha godtyckligt antal in-, respektive ut-parametrar. Den inledande kommentaren skrivs ut om man skriver

```
>> help min_funktion
```

Exempel Skalärprodukten mellan två vektorer x och y kan beräknas med formeln

$$x \cdot y = \sum_{i=1}^n x_i y_i.$$

Skriv en funktion som beräknar skalärprodukten. Funktionen skall användas enligt

```
>> S = ScalarProd( x , y );
```

På filen `ScalarProd.m` skriver vi

```
% ScalarProd: Beräkna skalärprodukt mellan två vektore
% y. Anropas enligt:
%
% >> S = ScalarProd( x , y );
%
function [S]=ScalarProd( x , y )
    n=length(x);
    S=0;
    for i=1:n
        S=S+x(i)*y(i);
    end;
```

Kommentar Då $x \cdot y = x^T y$ kan vi skriva funktionen enklare. Det finns även en fördefinierad funktion `dot()`.

En funktion som anropar sig själv kallas *rekursiv*. Vid varje funktionsanrop skapas nya lokala kopior av variabler.

Exempel Fakulteten är definerad genom att

$$n! = n \cdot (n - 1)!, \quad 0! = 1.$$

Skriv en MATLAB funktion som beräknar $n!$ för ett givet heltal n .

På filen `Fakultet.m` skriver vi

```
function [F]=Fakultet(N)

    if N==0,
        F=1;
    else
        F=N*Fakultet(N-1);
    end;
end
```

Vad händer om vi skriver

```
>> Fakultet( 4 );
```

Funktioner som inargument

Kommandot `feval` kan användas för att anropa en funktion med givna inparametrar.

Exempel Har vi skrivit en fil `funk.m` som innehåller

```
function [z]=funk( x , y )
    z=x^2+3*y;
end
```

så kan vi anropa funktionen med inargument $x = 2$ och $y = 2.5$ genom att skriva

```
>> feval( @funk , 2 , 2.5 )
ans =
    11.5000
```

Funktioner som inargument

Exempel Definitionen av derivata är

$$f'(x) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}.$$

Välj ett fixt $h > 0$ för att approximera derivatan av $f(x)$.

Skriv en funktion `Derivata.m` som kan anropas med

```
>> Df = Derivata( @funkt , x , h );
```

Använd funktionen för att plotta derivatan av $\sin(x)$ på intervallet $[0, 2\pi]$.

Enkla funktioner

Enkla funktioner kan skapas direkt i Matlab. Man skriver

```
>> f = @( <variabler> ) <uttryck>;
```

Man får då ett handtag till en funktion.

Exempel Skriv

```
>> f = @(x) exp(2*x) .* cos(x.^2) + 4*x  
f =  
@(x) exp(2*x) .* cos(x.^2) + 4*x
```

Funktionen kan beräknas med `feval` eller direkt `f(4)`.

Lösning På filen `Derivata.m` skriver vi

```
function [Df]=Derivata( f , x , h )  
    f1=feval( f , x + h );  
    f0=feval( f , x );  
    Df=(f1-f0)/h;  
end
```

Vi kan sedan plotta derivatan av $\sin(x)$ genom att skriva

```
>> x = 0:0.01:2*pi;  
>> plot( x , Derivata( @sin , x , 10^-3 ) );
```

Exempel Skapa funktionerna

$$f(x) = \sqrt{1-x^2}e^{-2x}, \quad \text{och} \quad g(x) = (x_1^2 - 1, \sqrt{1+x_2})^T.$$

Tänk på att $g(x)$ måste ha en vektor som inargument och returnera en vektor i \mathbb{R}^2 .

Försök få $f(x)$ att acceptera vektor argument så att det går att skriva

```
>> x = 0:0.01:1;  
>> plot( x , f(x) )
```


Funktionen `integral` beräknar integraler. Den anropas

```
>> I = integral( fun , a , b )
```

där `f` är ett funktionshandtag.

Exempel Beräkna samma integral som tidigare genom

```
>> f = @(x) exp(2*x).*cos(x.^2)+4*x;  
>> I = integral( f , 0 , 1 )  
I =  
4.6736
```

Det finns även `integral2` för dubbelintegraler.

Funktionen `fzero` hittar en rot till ekvationen $f(x) = 0$.

Den anropas

```
>> x = fzero( fun , x0 )
```

där `f` är ett funktionshandtag och `x0` är en start gissning.

Exempel Lös ekvationen $f(x) = e^{-2x} - x = 0$.

Skapa en funktion och använd `fzero` för att hitta roten

```
>> f = @(x) exp(-2*x)-x;  
>> x = fzero( f , 1 )  
x =  
0.4263
```

Kommentar Funktionen `fzero` använder en avancerad numerisk metod. Det finns färdiga metoder för att lösa en stor mängd problem.