

Tentamen i TAOPO7 Opt grk X den 5/6-18:
kortfattade Lösningar.

1. Låt $z_i = \begin{cases} 1 & \text{om cirkelskivan täcker punkt } i \\ 0 & \text{annars, } i=1, \dots, m. \end{cases}$

Modell: min r

$$\text{då } (x^i - x)^2 + (y^i - y)^2 \leq r^2 + M(1 - z_i), \quad i=1, \dots, m$$

$$\sum_{i=1}^m z_i \geq p$$

$$r \geq 0$$

där M är ett stort positivt tal.

2. a) Beteckna optimala duallösningen med y^* .

Komplementaritet ger att $\begin{cases} 2y_1^* - 3y_2^* = 5 \\ -y_1^* + y_2^* = -2 \end{cases}$

ska gälla, oavsett vad R_1 och R_2 ska vara.

$$\begin{cases} 2y_1^* - 3y_2^* = 5 \\ -y_1^* + y_2^* = -2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} y_1^* = 1 \\ y_2^* = -1 \end{cases}$$

b) $y_1^* = 1 \neq 0$ och $y_2^* = -1 \neq 0$ samt komplementaritet

ger att $\begin{cases} 2x_1^* - x_2^* + x_3^* = b_1 \\ -3x_1^* + x_2^* - x_3^* = b_2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} b_1 = -3 \\ b_2 = 4 \end{cases}$

Eftersom R_1 och R_2 står för \leq eller \geq så är dualvariablerna teckenbegränsade.

Eftersom y^* är tillåten så måste kraven vara $y_1 \geq 0$ och $y_2 \leq 0$.

Eftersom x_3 är teckenbevarande så är motsvarande duala villkor av typen \leq eller \geq . Eftersom y^* är tillåten och $y_1^* - y_2^* = 2 \leq 3$ så ges villkoret av $y_1 - y_2 \leq 3$.

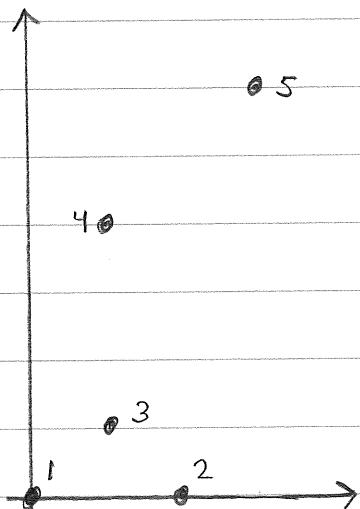
Men $x_3 \leq 0$ och $y_1 - y_2 \leq 3 \Rightarrow$ det duala problemet är av minimeringstyp \Rightarrow det primala problemet är a maximeringstyp.

Primalen maximering och $y_1 \geq 0 \Rightarrow R_1$ är \leq .
Primalen maximering och $y_2 \leq 0 \Rightarrow R_2$ är \geq .

Alltsä: $\max z = 5x_1 - 2x_2 + 3x_3$

$$\text{då} \begin{cases} 2x_1 - x_2 + x_3 \leq -3 \\ -3x_1 + x_2 - x_3 \geq 4 \\ x_1 \leq 0, x_2 \geq 0, x_3 \leq 0 \end{cases}$$

3. a)



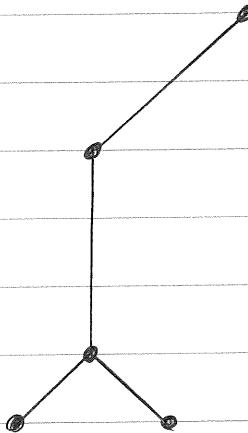
Avstandsmatris:

$$\begin{pmatrix} - & 2\sqrt{2} & \sqrt{17} & \sqrt{45} \\ - & - & \sqrt{2} & \sqrt{17} & \sqrt{57} \\ - & - & - & 3 & \sqrt{29} \\ - & - & - & - & \sqrt{8} \\ - & - & - & - & - \end{pmatrix}$$

Finn ett billigaste uppspänande träd.
Använd tex Krushals algoritm.

bästa kostnad

(1,3)	$\sqrt{2}$	välj
(2,3)	$\sqrt{2}$	välj
(1,2)	2	cykel
(4,5)	$\sqrt{8}$	välj
(3,4)	3	välj



$5-1=4$ bärger valda \Rightarrow träd

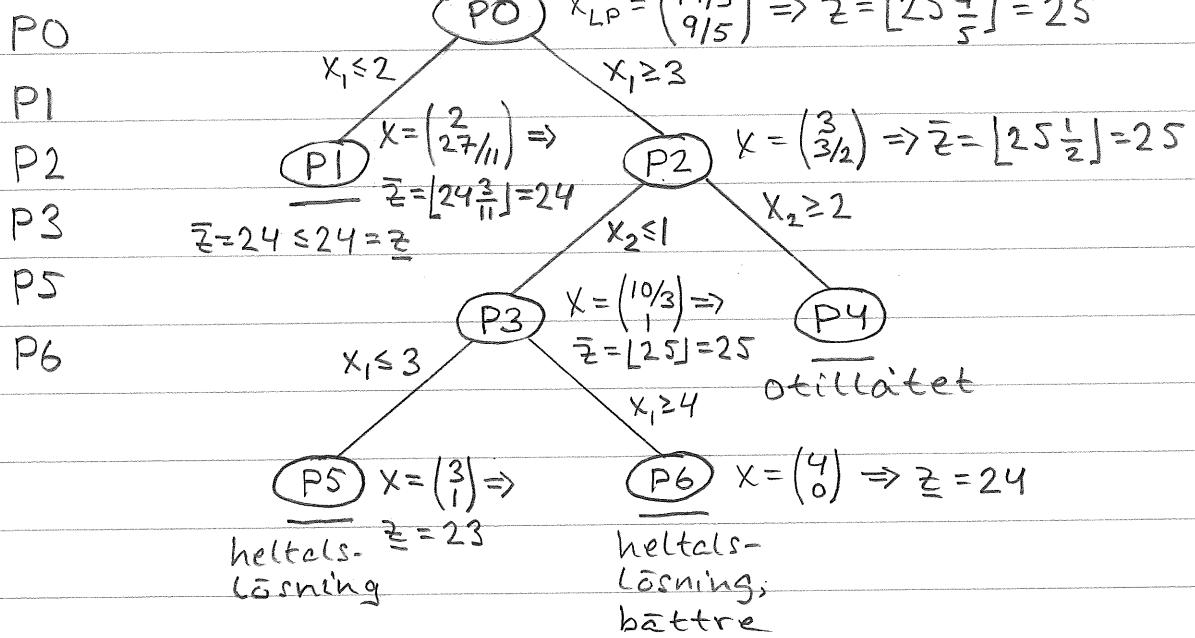
Koppla ihop punkterna $(0,0)$ med $(1,1)$, $(1,1)$ med $(2,0)$, $(1,4)$ med $(2,6)$, samt $(1,1)$ med $(1,4)$, till kostnad $\sqrt{2} + \sqrt{2} + \sqrt{8} + 3 = 3 + 4\sqrt{2}$.

b) Om en bärge i ett billigaste uppspänande träd tas bort så delas alltid noderna i två mängder som inte är ihopkopplade. Den borttagne bärgen måste vara en billigaste bärge mellan de två nodmängderna, ty annars skulle nodmängderna kunna kopplas ihop på ett billigare sätt, vilket skulle skapa ett uppspänande träd som är billigare än det ursprungliga trädet, vilket skulle motsäga att detta var ett billigaste uppspänande träd. För

att de två shapade nodmängderna ska ligga så långt ifrån varandra som möjligt, enligt den gitna beskrivningen, så ska alltså den dyraste bågen i trädet tas bort.

Om problemet lösats med Kruskals algoritm så ska alltså den sist valde bågen tas bort. Här ska bågen $(3,4)$ tas bort, varigenom de fem punkterna delas upp i mängderna $\{(0,0), (2,0), (1,1)\}$ och $\{(1,4), (2,6)\}$.

4. Ordning:



Optimum: $x^* = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \end{pmatrix}$ med $\underline{z}^* = 24$.

5. a)

$$\det(D^2 f(x) - \lambda I) = \begin{vmatrix} 2-\lambda & 2 \\ 2 & 4-\lambda \end{vmatrix} = (2-\lambda)(4-\lambda) - 4 =$$

$$= \lambda^2 - 6\lambda + 4 = 0 \Rightarrow \lambda = 3 \pm \sqrt{5} \geq 0 \Rightarrow f(x) \text{ konvex på } \mathbb{R}^2$$

$$b) \nabla f(x) = \begin{pmatrix} 2x_1 + 2x_2 - 5 \\ 4x_2 + 2x_1 - 5 \end{pmatrix}$$

$$\nabla f(x^0) = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow d^0 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \Rightarrow x^1(t) = x^0 + t d^0 = \begin{pmatrix} 1+t \\ 1-t \end{pmatrix}, t \geq 0$$

$$\varphi(t) = f(x^1(t)) = (1+t)^2 + 2(1-t)^2 + 2(1+t)(1-t) - 5(1+t) - 5(1-t)$$

$$\varphi'(t) = 2t - 2 \begin{cases} < 0 \text{ om } t < 1 \\ > 0 \text{ om } t > 1 \end{cases} \Rightarrow t_1 = 1 \Rightarrow x^1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\nabla f(x^1) = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix} \Rightarrow d^1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow x^2(t) = x^1 + t d^1 = \begin{pmatrix} 2+t \\ t \end{pmatrix}, t \geq 0$$

$$\varphi(t) = f(x^2(t)) = (2+t)^2 + 2t^2 + 2(2+t)t - 5(2+t) - 5t$$

$$\varphi'(t) = 10t - 2 \begin{cases} < 0 \text{ om } t < \frac{1}{5} \\ > 0 \text{ om } t > \frac{1}{5} \end{cases} \Rightarrow t_2 = \frac{1}{5} \Rightarrow x^2 = \begin{pmatrix} 2 \frac{1}{5} \\ \frac{1}{5} \end{pmatrix}$$

$$\nabla f(x^2) = \begin{pmatrix} -\frac{1}{5} \\ \frac{1}{5} \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \text{inte optimum}$$

$$\text{Alltsa: } x^0 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ med } f(x^0) = -5$$

$$x^1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ med } f(x^1) = -6$$

$$x^2 = \begin{pmatrix} 2 \frac{1}{5} \\ \frac{1}{5} \end{pmatrix} \text{ med } f(x^2) = -6 \frac{1}{5}$$

6. a) Lagrange-relaxerct problem:

$$\begin{aligned} h(u) = \min \quad & -12x_1 - 15x_2 - 18x_3 - 11x_4 - 20x_5 - 19x_6 + \\ & + u_1(4x_1 + 3x_2 + 5x_3 + x_4 + 6x_5 + 7x_6 - 11) + \\ & + u_2(2x_1 + 4x_2 + 6x_3 + 3x_4 + 4x_5 + 2x_6 - 10) \end{aligned}$$

$$\text{d.o. } x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 + x_6 \leq 3$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6 = 0 / 1$$

$$h(1,3) = \min -2x_1 + 0x_2 + 5x_3 - x_4 - 2x_5 - 6x_6 - 41 =$$

då $x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 + x_6 \leq 3$

$x_1, \dots, x_6 = 0/1$

$$= -2 - 2 - 6 - 41 = -51 \text{ för } x(1,3) = (1,0,0,0,1,1)$$

$$h(2,2) = \min 0x_1 - x_2 + 4x_3 - 3x_4 + 0x_5 - x_6 - 42 =$$

då $x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 + x_6 \leq 3$

$x_1, \dots, x_6 = 0/1$

$$= -1 - 3 - 1 - 42 = -47 \text{ för } x(2,2) = (0,1,0,1,0,1)$$

$$h(u) \leq z^*, \forall u \geq 0 \Rightarrow \begin{cases} z^* \geq h(1,3) = -51 \\ z^* \geq h(2,2) = -47 \end{cases} \Rightarrow z^* \geq -47$$

Är $x(1,3)$ eller $x(2,2)$ tillåten i det ursprungliga problemet? Undersök!

$$x(1,3) = (1,0,0,0,1,1) : \begin{cases} 4+6+7 = 17 \not\leq 11 \\ 2+4+2 = 8 \leq 10 \end{cases} \Rightarrow \text{nej!}$$

$$x(2,2) = (0,1,0,1,0,1) : \begin{cases} 3+1+7 = 11 \leq 11 \\ 4+3+2 = 9 \leq 10 \end{cases} \Rightarrow \text{jä!}$$

$$x(2,2) = (0,1,0,1,0,1) \text{ tillåten} \Rightarrow z^* \leq -15 - 11 - 9 = -45$$

$$\text{Alltså: } -47 \leq z^* \leq -45$$

b) (i) Giltig olikhet, ty $x_5 = x_6 = 1$ i det första villkoret ger $VL \geq 6+7 = 13 \not\leq 11$, varför $x_5 + x_6 \leq 1$ måste gälla i varje tillåten lösning.

(ii) Giltig olikhet, ty om tre eller fyra av variablerna x_2, x_3, x_4, x_5 antar värdet 1 så får i det andra villkoret att $VL \geq 4+3+4=11 \not\leq 10$, varför $x_2+x_3+x_4+x_5 \leq 2$ måste gälla i varje tilläten lösning.

(iii) Giltig olikhet, ty $x_1+x_2+x_3+x_4+x_5+x_6 \leq 3$ implicerar att $x_1+x_2+x_3+x_4+x_5+x_6 \leq 4$ måste gälla i varje tilläten lösning.

7. a) Karush-Kuhn-Tucker-villkor:

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + y_1 \begin{pmatrix} 2x_1 \\ 2x_2 \end{pmatrix} + y_2 \begin{pmatrix} -3x_1^2 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad (1)$$

$$y_1, y_2 \geq 0 \quad (2)$$

$$x_1^2 + x_2^2 \leq 2 \quad (3)$$

$$-x_1^2 - x_2 \leq 0 \quad (4)$$

$$y_1(2-x_1^2-x_2^2) = 0 \quad (5)$$

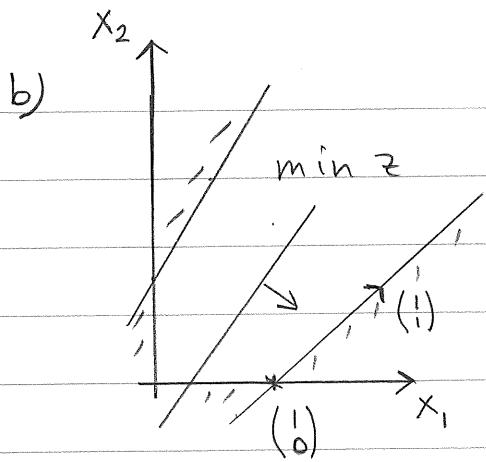
$$y_2(x_1^2+x_2) = 0 \quad (6)$$

$$\bar{x} = (1, -1)^T \Rightarrow (3), (4), (5), (6) \text{ uppfyllda}$$

$$\bar{x} = (1, -1)^T \text{ i } (1) \Rightarrow \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \end{pmatrix} y_1 + \begin{pmatrix} -3 \\ -1 \end{pmatrix} y_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} y_1 = 1/4 \geq 0 \\ y_2 = 1/2 \geq 0 \end{cases}$$

$$\Rightarrow (2) \text{ uppfyllt}$$

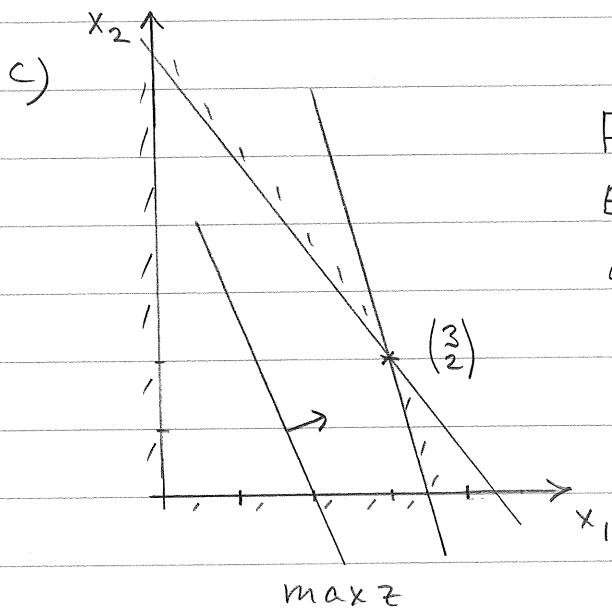
$\bar{x} = (1, -1)^T$ är alltså en Karush-Kuhn-Tucker-punkt. Sunt!



Obegränsat optimum!

Låt tex $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, t \geq 0.$

Alla dessa punkter är tillåtna och $z = -3(1+t) + 2t = -3 - t \rightarrow -\infty$ då $t \rightarrow +\infty$.
Sant!



För $c_1=11$ får s optimum $x^* = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$.
Eftersom optimum är unikt
gäller $v'(11) = x_1^* = 3$. Falskt!