

## Vårt första exempel

### Variabeldefinition:

$x_1$  = antal enheter Optimus som görs varje timme.

$x_2$  = antal enheter Rullmus som görs varje timme.

### Matematisk modell:

$$\begin{array}{llll}
\max & z = & 4x_1 & + & 3x_2 \\
\text{då} & & 2x_1 & + & 3x_2 \leq 30 & (1) & \text{(knappar)} \\
& & x_1 & & \leq 6 & (2) & \text{(optik)} \\
& & 6x_1 & + & 4x_2 \leq 50 & (3) & \text{(monteringstid)} \\
& & x_1 & & \geq 0 & (4) \\
& & & & x_2 \geq 0 & (5)
\end{array}$$

## LP-dualitet: Exempel

Primal: Maximera vinsten, utan att använda för mycket råvaror.

$$\begin{array}{llll}
\max & z = & 4x_1 & + & 3x_2 \\
\text{då} & & 2x_1 & + & 3x_2 \leq 30 & (1) & (y_1) \\
& & x_1 & & \leq 6 & (2) & (y_2) \\
& & 6x_1 & + & 4x_2 \leq 50 & (3) & (y_3) \\
& & x_1, & & x_2 \geq 0
\end{array}$$

Dualvariabel:  $y_i$  pris på råvara  $i$ .

LP-dual: Minimera kostnaden för råvarorna. Balansera kostnad mot intäkt.

$$\begin{array}{llll}
\min & v = & 30y_1 & + & 6y_2 & + & 50y_3 \\
\text{då} & & 2y_1 & + & y_2 & + & 6y_3 \geq 4 & (1) & (x_1) \\
& & 3y_1 & & & + & 4y_3 \geq 3 & (2) & (x_2) \\
& & y_1, & & y_2, & & y_3 \geq 0
\end{array}$$

Komplementaritetsvillkoren:

Priset är noll om råvaran inte används fullt ut.

Produkten görs ej om kostnaden blir högre än intäkten.

## LP-dualitet: Generellt

### Primal:

$$\begin{array}{ll}
\max & z = \sum_{j=1}^n c_j x_j \\
\text{då} & \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \leq b_i \quad i = 1, \dots, m \\
& x_j \geq 0 \quad j = 1, \dots, n
\end{array}$$

$$\begin{array}{ll}
\max & z = c^T x \\
\text{då} & Ax \leq b \\
& x \geq 0
\end{array}$$

### Dual:

$$\begin{array}{ll}
\min & v = \sum_{i=1}^m b_i y_i \\
\text{då} & \sum_{i=1}^m a_{ij} y_i \geq c_j \quad j = 1, \dots, n \\
& y_i \geq 0 \quad i = 1, \dots, m
\end{array}$$

$$\begin{array}{ll}
\min & v = b^T y \\
\text{då} & A^T y \geq c \\
& y \geq 0
\end{array}$$

## LP-dualitet: Relationer

Exakt vilka relationer har primal och dual?

### Svaga dualsatsen

Om  $x$  är tillåten i primalen och  $y$  är tillåten i dualen så  $c^T x \leq b^T y$ .

(bevis) (rita)

### Följdsats

Om  $\bar{x}$  är tillåten i primalen,  $\bar{y}$  är tillåten i dualen och  $c^T \bar{x} = b^T \bar{y}$  så är  $\bar{x}$  optimal i primalen och  $\bar{y}$  optimal i dualen.

(se figur)

### Följdsats

Om primalen (dualen) är obegränsad, så saknar dualen (primalen) tillåten lösning.

Båda kan dock sakna lösning.

## LP-dualitet: Komplementaritet

En dualvariabel,  $y_i$ , anger hur mycket primala bivillkor  $i$  "tar emot".

Ett bivillkor som inte är aktivt tar inte emot alls.

**Komplementaritet** (i ord):

Om primala bivillkor  $i$  inte är aktivt, måste  $y_i = 0$ .

Om duala bivillkor  $j$  inte är aktivt, måste  $x_j = 0$ .

### Komplementaritetsvillkoren

Primallösningen  $x$  och duallösningen  $y$  uppfyller komplementaritetsvillkoren om

$$y_i \left( \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j - b_i \right) = 0 \quad i = 1, \dots, m$$

$$x_j \left( \sum_{i=1}^m a_{ij} y_i - c_j \right) = 0 \quad j = 1, \dots, n$$

## LP-dualitet: Komplementaritet

Komplementaritetsvillkoren kan skrivas som

$$y^T (Ax - b) = 0$$

$$x^T (A^T y - c) = 0$$

### Sats

Om  $x$  och  $y$  uppfyller komplementaritetsvillkoren, så är  $c^T x = b^T y$ .

(peka på bevis)

### Följdsats

Om  $x$  är tillåten i primalen,  $y$  är tillåten i dualen och  $x$  och  $y$  uppfyller komplementaritetsvillkoren, så är  $x$  optimal i primalen och  $y$  optimal i dualen.

Åt andra hållet:

### Starka dualsatsen

Om  $x$  och  $y$  är optimallösningar så gäller  $c^T x = b^T y$ .

## LP-dualitet: Slutsatser

### Fullständiga dualsatsen

- Om primalen har en tillåten, begränsad optimallösning,  $x^*$ , så har även dualen en tillåten, begränsad optimallösning,  $y^*$ , och  $c^T x^* = b^T y^*$ .
- Om primalen är obegränsad, så saknar dualen tillåten lösning.
- Om primalen saknar tillåten lösning, så saknar dualen lösning eller har obegränsad lösning.

(Symmetriskt i primal - dual.)

### Optimalitetsvillkor (KKT)

Primal tillåtenhet +  
 Dual tillåtenhet +  
 Komplementaritet  
 = Optimalitet

## LP-dualitet: Formulering

**Standard:**

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{Primal:} \\ \max \quad z = c^T x \\ \text{då} \quad Ax \leq b \\ \quad \quad x \geq 0 \end{array} \right\} \left\{ \begin{array}{l} \text{Dual:} \\ \min \quad v = b^T y \\ \text{då} \quad A^T y \geq c \\ \quad \quad y \geq 0 \end{array} \right\}$$

Variationer:

Primal	Dual
max	min
$Ax \leq b$	$y \geq 0$
$Ax \geq b$	$y \leq 0$
$Ax = b$	$y$ fri
$x \geq 0$	$A^T y \geq c$
$x \leq 0$	$A^T y \leq c$
$x$ fri	$A^T y = c$

# LP-dualitet: Formulering, symmetriskt

## Standard:

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{Primal/dual:} \\ \max z = c^T x \\ \text{d\aa} Ax \leq b \\ x \geq 0 \end{array} \right\} \left\{ \begin{array}{l} \text{Dual/primal:} \\ \min v = b^T y \\ \text{d\aa} A^T y \geq c \\ y \geq 0 \end{array} \right\}$$

## Variationer:

*	*
max	min
$Ax \leq b$	$y \geq 0$
$Ax \geq b$	$y \leq 0$
$Ax = b$	$y$ fri
$x \geq 0$	$A^T y \geq c$
$x \leq 0$	$A^T y \leq c$
$x$ fri	$A^T y = c$

# LP-dualitet: Formulering: Exempel

## Primal:

$$\begin{aligned} \max z = & 2x_1 + 3x_2 - 5x_3 \\ \text{d\aa} & 2x_1 + 3x_2 + 2x_3 \leq 10 \quad (1) \quad (y_1) \\ & 7x_1 + x_2 - x_3 \geq 16 \quad (2) \quad (y_2) \\ & 3x_1 + 4x_2 + 4x_3 = 43 \quad (3) \quad (y_3) \\ & x_1 \geq 0, \quad x_2 \text{ fri}, \quad x_3 \leq 0 \end{aligned}$$

## LP-dual:

$$\begin{aligned} \min v = & 10y_1 + 16y_2 + 43y_3 \\ \text{d\aa} & 2y_1 + 7y_2 + 3y_3 \geq 2 \quad (1) \quad (x_1) \\ & 3y_1 + y_2 + 4y_3 = 3 \quad (2) \quad (x_2) \\ & 2y_1 - y_2 + 4y_3 \leq -5 \quad (3) \quad (x_3) \\ & y_1 \geq 0, \quad y_2 \leq 0, \quad y_3 \text{ fri} \end{aligned}$$

## Komplementaritetsvillkoren:

$$\begin{aligned} y_1 (2x_1 + 3x_2 + 2x_3 - 10) &= 0 \\ y_2 (7x_1 + x_2 - x_3 - 16) &= 0 \\ x_1 (2y_1 + 7y_2 + 3y_3 - 2) &= 0 \\ x_3 (2y_1 - y_2 + 4y_3 + 5) &= 0 \end{aligned}$$

# Dualitet och baslösningar

$$\begin{array}{l|l|l} \text{Primal:} & \text{Dual:} & \text{Kompl.:} \\ \max z = c^T x & \min v = b^T y & \\ \text{d\aa} Ax = b & \text{d\aa} A^T y \geq c & x^T(A^T y - c) = 0 \\ x \geq 0 & y \text{ fri} & \end{array}$$

## Baslösning:

$$\begin{array}{l|l|l} \text{Primal:} & \text{Dual:} & \text{Kompl} \\ \max z = c_B^T x_B + c_N^T x_N & \min v = b^T y & \\ \text{d\aa} Bx_B + Nx_N = b & \text{d\aa} B^T y \geq c_B & x_B^T(B^T y - c_B) = 0 \\ x_B, x_N \geq 0 & N^T y \geq c_N & x_N^T(N^T y - c_N) = 0 \\ & y \text{ fri} & \end{array}$$

$$x_B > 0 \Rightarrow B^T y = c_B \Rightarrow y = B^{-1T} c_B = (c_B^T B^{-1})^T.$$

Dual tillåtenhet: Sätt in  $y$  i  $N^T y \geq c_N$ . Uppfyllt om  $\hat{c}_N \leq 0$  där  $\hat{c}_N = c_N - (c_B^T B^{-1} N)^T$ .

Primal och dual lösning:  $x_B = B^{-1} b$ ,  $x_N = 0$ ,  $y = B^{-1T} c_B$ .

# Dualitet och baslösningar, forts

## Slutsats

Dual tillåtenhet  $\Leftrightarrow$  primal optimalitet.

Vi har bevisat starka dualsatsen.

## Starka dualsatsen, version 2

Om primalen har en tillåten, begränsad optimallösning,  $x^* = B^{-1} b$ , så har även dualen en tillåten, begränsad optimallösning, som ges av  $y^* = B^{-1T} c_B$ .

Både primalen och dualen har det optimala målfunktionsvärdet  $z^* = c_B^T B^{-1} b$ .

## LP-dualitet: Exempel

$$\begin{aligned} \max \quad & z = 4x_1 + 3x_2 \\ \text{då} \quad & 2x_1 + 3x_2 \leq 30 \quad (1) \quad (y_1) \\ & x_1 \leq 6 \quad (2) \quad (y_2) \\ & 6x_1 + 4x_2 \leq 50 \quad (3) \quad (y_3) \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$

LP-dual:

$$\begin{aligned} \min \quad & v = 30y_1 + 6y_2 + 50y_3 \\ \text{då} \quad & 2y_1 + y_2 + 6y_3 \geq 4 \quad (1) \quad (x_1) \\ & 3y_1 + 4y_3 \geq 3 \quad (2) \quad (x_2) \\ & y_1, y_2, y_3 \geq 0 \end{aligned}$$

Komplementaritetsvillkoren:

$$\begin{aligned} y_1 (2x_1 + 3x_2 - 30) &= 0 \\ y_2 (x_1 - 6) &= 0 \\ y_3 (6x_1 + 4x_2 - 50) &= 0 \\ x_1 (2y_1 + y_2 + 6y_3 - 4) &= 0 \\ x_2 (3y_1 + 4y_3 - 3) &= 0 \end{aligned}$$

## LP-dualitet och simplextablån

Duallösningen återfinnes under slackvariablerna i optimaltablån.

Bas	z	x <sub>1</sub>	x <sub>2</sub>	x <sub>3</sub>	x <sub>4</sub>	x <sub>5</sub>	$\hat{b}$
z	1	0	0	1/5	0	3/5	36
x <sub>4</sub>	0	0	0	2/5	1	-3/10	3
x <sub>1</sub>	0	1	0	-2/5	0	3/10	3
x <sub>2</sub>	0	0	1	3/5	0	-1/5	8

Dual optimallösning:  $y_1 = 1/5$ ,  $y_2 = 0$ ,  $y_3 = 3/5$ .

## LP-dualitet: Exempel

Primal optimallösning:  $x_1 = 3$ ,  $x_2 = 8$ ,  $z = 36$ .

Basvariabler  $x_1$ ,  $x_2$ ,  $x_4$ .

Villkor 1 aktivt.

Villkor 2 ej aktivt  $\Rightarrow y_2 = 0$ .

Villkor 3 aktivt.

$$x_1 > 0 \Rightarrow 2y_1 + y_2 + 6y_3 = 4.$$

$$x_2 > 0 \Rightarrow 3y_1 + 4y_3 = 3.$$

Dual optimallösning:  $y_1 = 1/5$ ,  $y_2 = 0$ ,  $y_3 = 3/5$ .

## LP-dualitet: Kappsäcksproblem: Exempel

$$\begin{aligned} \max \quad & z = 2x_1 + 3x_2 + 5x_3 + 7x_4 \\ \text{då} \quad & 2x_1 + 2x_2 + 2x_3 + 4x_4 \leq 10 \quad (y) \\ & x_1, x_2, x_3, x_4 \geq 0 \end{aligned}$$

LP-dual:

$$\begin{aligned} \min \quad & v = 10y \\ \text{då} \quad & 2y \geq 2 \quad (1) \quad (x_1) \\ & 2y \geq 3 \quad (2) \quad (x_2) \\ & 2y \geq 5 \quad (3) \quad (x_3) \\ & 4y \geq 7 \quad (4) \quad (x_4) \\ & y \geq 0 \end{aligned}$$

Skriv som:  $\min v = 10y$  då  $y \geq 1$ ,  $y \geq 3/2$ ,  $y \geq 5/2$ ,  $y \geq 7/4$ ,  $y \geq 0$

Optimallösning:  $y = 5/2$ ,  $v = 25$ .

Komplementaritetsvillkoren:

Endast duala bivillkor 3 aktivt.  $\Rightarrow x_1 = 0$ ,  $x_2 = 0$ ,  $x_4 = 0$ .

$y > 0 \Rightarrow 2x_3 = 10 \Rightarrow x_3 = 5$ . Problemet löst.

Det blev en metod!  $\max_j (c_j/a_j)$  ger bästa  $x_j$ . Ta med den.

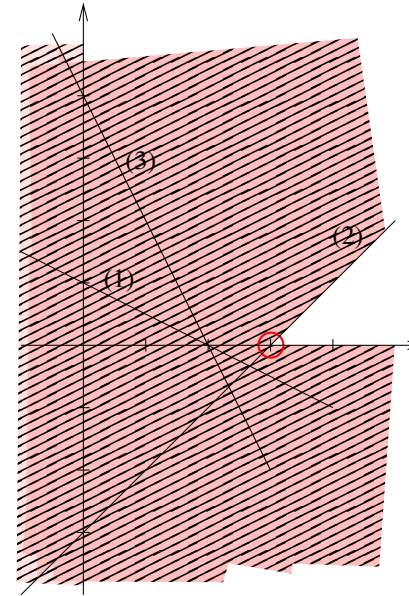
## LP-dualitet: Exempel

$$\begin{aligned} \max \quad z &= 2x_1 + 3x_2 + 5x_3 \\ \text{då} \quad &x_1 + x_2 + 2x_3 \leq 5 \quad (y_1) \\ &2x_1 - x_2 + x_3 \leq 3 \quad (y_2) \\ &x_1, \quad x_2, \quad x_3 \geq 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{LP-dual:} \\ \min \quad v &= 5y_1 + 3y_2 \\ \text{då} \quad &y_1 + 2y_2 \geq 2 \quad (1) \quad (x_1) \\ &y_1 - y_2 \geq 3 \quad (2) \quad (x_2) \\ &2y_1 + y_2 \geq 4 \quad (3) \quad (x_3) \\ &y_1, \quad y_2 \geq 0 \end{aligned}$$

LP-dualen 2-dimensionell. Lös grafiskt.

## LP-dualitet: Exempel



Dual optimalpunkt:  $y_1 = 3, y_2 = 0$ .

## LP-dualitet: Exempel

$$\begin{aligned} \max \quad z &= 2x_1 + 3x_2 + 5x_3 \\ \text{då} \quad &x_1 + x_2 + 2x_3 \leq 5 \quad (y_1) \\ &2x_1 - x_2 + x_3 \leq 3 \quad (y_2) \\ &x_1, \quad x_2, \quad x_3 \geq 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{LP-dual:} \\ \min \quad v &= 5y_1 + 3y_2 \\ \text{då} \quad &y_1 + 2y_2 \geq 2 \quad (1) \quad (x_1) \\ &y_1 - y_2 \geq 3 \quad (2) \quad (x_2) \\ &2y_1 + y_2 \geq 4 \quad (3) \quad (x_3) \\ &y_1, \quad y_2 \geq 0 \end{aligned}$$

LP-dualen 2-dimensionell. Lös grafiskt.

Optimallösning:  $y_1 = 3, y_2 = 0, v = 15$ .

Komplementaritetsvillkoren:

Duala bivillkor 1 och 3 inte aktiva.  $\Rightarrow x_1 = 0, x_3 = 0$ .

$y_1 > 0 \Rightarrow x_2 = 5$ . Problemet löst. (Kolla gärna primala bivillkor 2.)

Lösning:  $x_1 = 0, x_2 = 2, x_3 = 0, z = 15$ . (Kolla gärna  $z$ .)

## Skuggpriser

Hur mycket förändras det optimala målfunktionsvärdet av en liten ändring av ett högerled?

Detta mått kallas **skuggpris** (eller marginalpris).

Starka dualsatsen:  $z = c^T x = b^T y$  eller  $z = \sum_j c_j x_j = \sum_i b_i y_i$

Derivatan av  $z$  med avseende på  $b_i$  är  $y_i$ .

### Slutsats

Skuggpriserna ges av den optimala duallösningen.

I exemplet: Dual målfunktion:  $v = b_1 y_1 + b_2 y_2$ .

Stoppa in dual optimallösning:  $y_1 = 3, y_2 = 0$  ger  $v = 3b_1$ .

En enhets ökning av  $b_1$  ger 3 enheters ökning av  $v$ , dvs.  $z$ .

En enhets ökning av  $b_2$  ger ingen ändring av  $v$ , dvs.  $z$ .

I en viss baslösning har vi  $x_B = B^{-1}b$  och  $y = B^{-1T}c_B$ .

Skuggpriserna är oförändrade så länge som  $B^{-1}$  och  $c_B$  är oförändrade, dvs. så länge som samma baslösning är optimal.

Om ändringen i  $b$  ger  $B^{-1}b \not\geq 0$ , ändras optimal baslösning/skuggpriser.

$B^{-1}b \geq 0$  ger gränser på  $b$  för oförändrad optimallösning.

Har optimallösning.

Indata ändras.

Vad händer?

Är optimallösningen helt oförändrad?

Är optimala baslösningen oförändrad?

För hur stora ändringar ändras inte (bas)lösningen?

Om optimal baslösning inte ändras blir alla förändringar lätta att räkna ut, för då ändras inte  $B^{-1}$ .

Stoppa in nya  $b$  och/eller  $c$  i  $x_B = B^{-1}b$ ,  $y = B^{-1T}c_B$  och  $z = c_B^T x_B$ .

## Känslighetsanalys

Vi beaktar ändringar av:

- Högerled,  $b$ . Kolla tillåtenhet,  $x_B = B^{-1}b \geq 0$ .
- Målfunktionskoefficient,  $c$ . Kolla optimalitet = dual tillåtenhet.

För ickebasvariabel,  $c_N$ :  $c_N \leq N^T y^*$ .

(Ändringen i  $\hat{c}$  blir lika stor som ändringen i  $c$ .)

För basvariabel,  $c_B$ : Beräkna  $y = B^{-1T}c_B$  och kolla  $N^T y \geq c_N$ .

- Addition av nytt bivillkor,  $a_i^T x \leq b_i$ . Kolla tillåtenhet,  $a_i^T x^* \leq b_i$ .
- Addition av ny variabel,  $x_k$ , med kolumn  $a_k$  och målfunktionskoefficient  $c_k$  (dvs. dualt bivillkor,  $a_k^T y \geq c_k$ ).

Kolla optimalitet = dual tillåtenhet.

**Primal optimalitet:**  $\hat{c}_k = c_k - a_k^T y^* \leq 0$ .

Alternativ: Kolla **dual tillåtenhet:**  $a_k^T y^* \geq c_k$ .

## Vårt musexempel

$$\begin{aligned} \max \quad & z = 4x_1 + 3x_2 \\ \text{då} \quad & 2x_1 + 3x_2 \leq 30 \quad (1) \quad (y_1) \text{ (knappar)} \\ & x_1 \leq 6 \quad (2) \quad (y_2) \text{ (optik)} \\ & 6x_1 + 4x_2 \leq 50 \quad (3) \quad (y_3) \text{ (monteringstid)} \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$

LP-dual:

$$\begin{aligned} \min \quad & v = 30y_1 + 6y_2 + 50y_3 \\ \text{då} \quad & 2y_1 + y_2 + 6y_3 \geq 4 \quad (1) \quad (x_1) \text{ (Optimus)} \\ & 3y_1 + 4y_3 \geq 3 \quad (2) \quad (x_2) \text{ (Rullmus)} \\ & y_1, y_2, y_3 \geq 0 \end{aligned}$$

Optimaltablå:

Bas	z	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$x_5$	$\hat{b}$
z	1	0	0	1/5	0	3/5	36
$x_4$	0	0	0	2/5	1	-3/10	3
$x_1$	0	1	0	-2/5	0	3/10	3
$x_2$	0	0	1	3/5	0	-1/5	8

Optimaltablå för vårt exempel:

Bas	z	x <sub>1</sub>	x <sub>2</sub>	x <sub>3</sub>	x <sub>4</sub>	x <sub>5</sub>	$\hat{b}$
z	1	0	0	1/5	0	3/5	36
x <sub>4</sub>	0	0	0	2/5	1	-3/10	3
x <sub>1</sub>	0	1	0	-2/5	0	3/10	3
x <sub>2</sub>	0	0	1	3/5	0	-1/5	8

**Optimallösning:**  $x_1 = 3$ ,  $x_2 = 8$ ,  $z = 36$ .

**Skuggpriser:**  $y_1 = 1/5$ ,  $y_2 = 0$ ,  $y_3 = 3/5$ .

Vad skulle vi tjäna på en ökning av tillgången av knappar?

Det är en ökning av  $b_1$ , så vi tjänar  $y_1 = 1/5$  per enhets ökning.

För hur stor ökning gäller detta? Kolla  $B^{-1}b \geq 0$ .

Kan läsa av  $B^{-1}$  under slackvariablerna i optimaltablån.

Bas	z	x <sub>1</sub>	x <sub>2</sub>	x <sub>3</sub>	x <sub>4</sub>	x <sub>5</sub>	$\hat{b}$
z	1	0	0	1/5	0	3/5	36
x <sub>4</sub>	0	0	0	2/5	1	-3/10	3
x <sub>1</sub>	0	1	0	-2/5	0	3/10	3
x <sub>2</sub>	0	0	1	3/5	0	-1/5	8

$$B^{-1}b = \begin{pmatrix} 2/5 & 1 & -3/10 \\ -2/5 & 0 & 3/10 \\ 3/5 & 0 & -1/5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b_1 \\ 6 \\ 50 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2b_1/5 - 9 \\ -2b_1/5 + 15 \\ 3b_1/5 - 10 \end{pmatrix} \geq 0$$

vilket ger  $22.5 \leq b_1 \leq 37.5$ .

Så vi tjänar 1/5 kr per ytterligare knapp, för  $b_1$  upp till 37.5.

## Exempel: Ny variabel

Ska Mickey AB göra en ny sorts mus, SuperGamer, som består av en knapp och två optiska enheter, kräver 5 min för montering och ger intäkten 3 kr/enhet?

Ny variabel,  $x_6$ : kolumn:  $a_6 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix}$  målfunktionskoefficient:  $c_6 = 3$ .

Dual optimallösning (skuggpriser) :  $y_1 = 1/5$ ,  $y_2 = 0$ ,  $y_3 = 3/5$ .

Reducerad kostnad (dual tillåtenhet):

$$\hat{c}_6 = c_6 - a_6^T y = 3 - (1/5 + 3) = -1/5 \leq 0.$$

Slutsats: Låt  $x_6$  förbli noll. Gör inga SuperGamer.

Mickey vill justera priset så att SuperGamer blir lönsam.

Bestäm  $c_6$  så att  $\hat{c}_6 > 0$ :

$$\hat{c}_6 = c_6 - a_6^T y = c_6 - (1/5 + 3) = c_6 - 3.2 > 0 \text{ om } c_6 > 3.2.$$

För att få lite marginal sätter man priset så att intäkten blir 3:50 kr.

## Känslighetsanalys från koder

Indatafil: (GMPL)

```
var x1 >= 0;
var x2 >= 0;

maximize obj:    4*x1 + 3*x2;
subject to con1: 2*x1 + 3*x2 <= 30;
subject to con2: x1 <= 6;
subject to con3: 6*x1 + 4*x2 <= 50;
end;
```

Lösning av problemet: Skriv

```
glpsol -m lp-ko1.mod -o lp-ko1.sol
```

## Känslighetsanalys från koder

På skärmen (rensat):

```
Reading model section from lp-ko1.mod...
11 lines were read
Model has been successfully generated
GLPK Simplex Optimizer, v4.44
4 rows, 2 columns, 7 non-zeros
Preprocessing...
2 rows, 2 columns, 4 non-zeros
Scaling...
A: min|aij| = 2.000e+00 max|aij| = 6.000e+00 ratio = 3.000e+00
Problem data seem to be well scaled
Constructing initial basis...
Size of triangular part = 2
* 0: obj = 0.000000000e+00 infeas = 0.000e+00 (0)
* 3: obj = 3.600000000e+01 infeas = 0.000e+00 (0)
OPTIMAL SOLUTION FOUND
Time used: 0.0 secs
Memory used: 0.1 Mb (108000 bytes)
Writing basic solution to 'lp-ko1.sol'...
```

## Känslighetsanalys från koder

Lösning av problemet med känslighetsanalys: Skriv

```
glpsol -m lp-ko1.mod --bounds lp-ko1.bnd
```

I utdatafilen lp-ko1.bnd (rensat):

```
GLPK 4.44 - SENSITIVITY ANALYSIS REPORT
Problem: lpluma
Objective: obj = 36 (MAXimum)
```

No.	Row name	St	Activity	Slack Marginal	Lower bound Upper bound	Activity range	Obj
1	obj	BS	36.00000	-36.00000	-Inf	30.00000	-1.0
				.	+Inf	36.00000	
2	con1	NU	30.00000	.	-Inf	22.50000	-.1
				.20000	30.00000	37.50000	
3	con2	BS	3.00000	3.00000	-Inf	.	-2.0
				.	6.00000	8.33333	..1
4	con3	NU	50.00000	.	-Inf	40.00000	-.1
				.60000	50.00000	60.00000	

## Känslighetsanalys från koder

I utdatafilen lp-ko1.sol (rensat):

```
Problem: lp
Rows: 4
Columns: 2
Non-zeros: 7
Status: OPTIMAL
Objective: obj = 36 (MAXimum)
```

No.	Row name	St	Activity	Lower bound	Upper bound	Marginal
1	obj	B	36			
2	con1	NU	30		30	0.2
3	con2	B	3		6	
4	con3	NU	50		50	0.6

No.	Column name	St	Activity	Lower bound	Upper bound	Marginal
1	x1	B	3	0		
2	x2	B	8	0		

Karush-Kuhn-Tucker optimality conditions:

## Känslighetsanalys från koder

Sida 2 i utdatafilen lp-ko1.bnd (rensat):

```
GLPK 4.44 - SENSITIVITY ANALYSIS REPORT
Problem: lpluma
Objective: obj = 36 (MAXimum)
```

No.	Column name	St	Activity	Obj coef Marginal	Activity range	Obj coef range	Obj value break po
1	x1	BS	3.00000	4.00000	-Inf	2.00000	30.00
				.	6.00000	4.50000	37.50
2	x2	BS	8.00000	3.00000	3.50000	2.66667	33.33
				.	10.00000	6.00000	60.00

End of report



Att tänka på inför lab 1:

Skuggpris? Reducerad kostnad?

Vad händer om man gör fel i simpexmetoden?