Grafdefinitioner

$N = \{i\}$: noder (hörn)

$B = \{(i,j)\}, i \in N, j \in N$: bågar (kanter)

Graf: $G = (N, B)$

Definitioner

Väg: Sekvens av angränsande bågar.

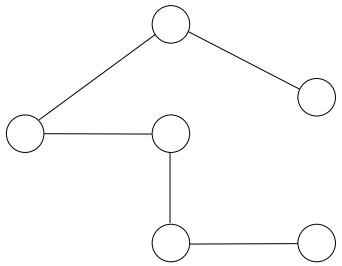
Cykel: Väg som startar och slutar i samma nod.

En *enkel* väg innehåller ingen cykel.

En **sammanhängande** graf har en väg mellan varje par av noder.

Träd: Sammanhängande graf utan cykler.

Träd



Träd

Sats

För ett träd med n (> 1) noder gäller:
- Det har $n - 1$ bågar.
- Mellan varje par av noder finns en unik väg.
- Om en ny båge läggs till skapas exakt en cykel.
- Om en båge tas bort bildas två träd.

Uppspännande träd

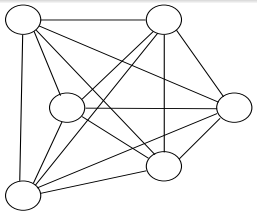
Sats

För en graf med n noder är följande begrepp ekvivalenta:
- Ett uppspännande träd.
- En sammanhängande graf med $n - 1$ bågar.
- En graf utan cykler med $n - 1$ bågar.

Grafer

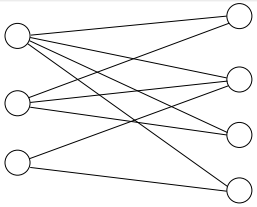
Definition

En **fullständig graf** har en båge mellan varje par av noder.



Definition

I en **tudelad graf** går alla bågar från en nodmängd till en annan.

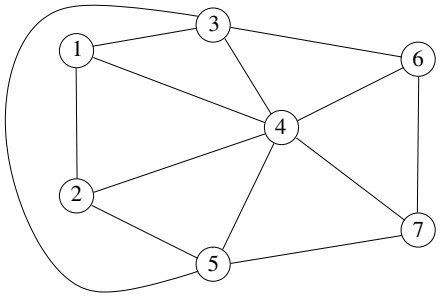


Grafer

Definition

En **plan** graf kan ritas så att inga bågar korsar varandra (förutom i noderna).

Plan? Ja, plan.



Cykler och vägar

Definitioner

En **Eulercykel** är en cykel som använder varje *båge* exakt en gång.

En **Hamiltoncykel** är en cykel som passerar varje *nod* exakt en gång.

Exempel på frågeställningar:

Finns en Eulercykel i en given graf?

Finns en Hamiltoncykel i en given graf?

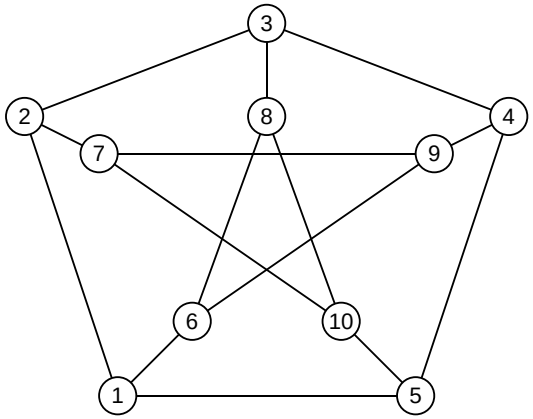
Definition

En nods **valens** är antalet bågar som ansluter till noden.

Sats

En sammanhängande oriktad graf har en Eulercykel om och endast om alla dess noder har jämn valens.

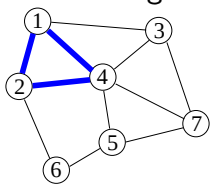
Hamiltoncykel



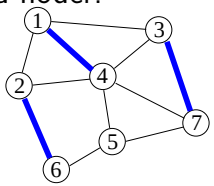
Petersens graf saknar Hamiltoncykel och Eulercykel.

Nod-/bågmängder

En **klick** är en fullständig subgraf.

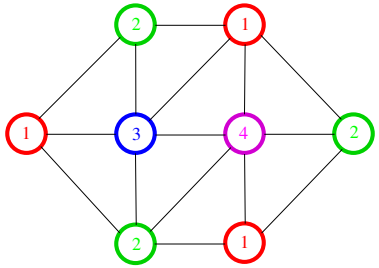


Matchning: Varje nod ansluter till högst en båge. En *perfekt* matchning innehåller alla noder.

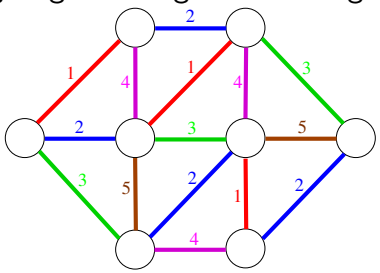


Graffärgning

Nodfärgning: Inga två närliggande noder har samma färg.



Bågfärgning: Inga två angränsande bågar har samma färg.



Intressanta optimeringsproblem

- Maximal klick, n_K.
- Maximal matchning, m_M.
- Nodfärgning med min antal färger, χ.
- Bågfärgning med min antal färger, χ'.

Satser

$\chi \geq n_K$. (En graf kallas *perfekt* om $\chi = n_K$.)
Varje plan graf kan färgas med fyra färger.

Satser

$\chi' \geq v_{MAX}$. $\chi' \leq v_{MAX} + 1$.

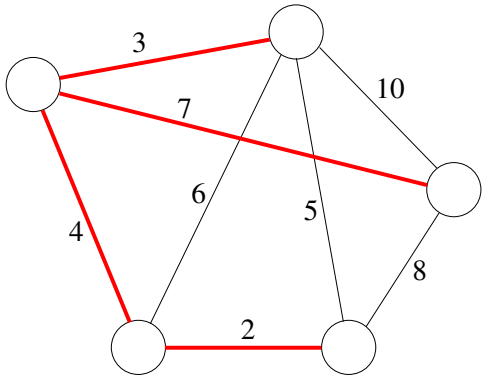
(v_{MAX} är grafens maxvalens.)
χ' är v_{MAX} eller $v_{MAX} + 1$, men det är *NP*-fullständigt att avgöra vilket.

Metoder? Heuristiker. (Kommer senare.)

Billigaste uppspännande träd (MST)

Koppla ihop några datorer på billigaste sätt.

Finn ett billigaste uppspännande träd i en given oriktad graf med bågkostnader.



Graf-baserade lösningsmetoder:

Ett uppspännande träd har $n - 1$ bågar, samt

- saknar cykler
- är sammanhängande

Två metodprinciper:

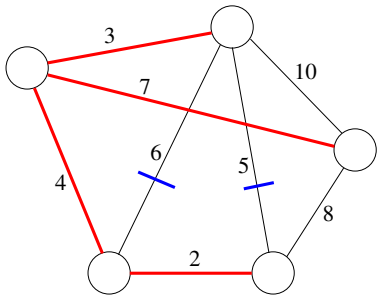
1. Ta med billigaste återstående bågen, om ingen cykel bildas (Kruskals metod).

2. Ta med billigaste bågen som utökar delträdet (Prims metod).

Kruskals metod:

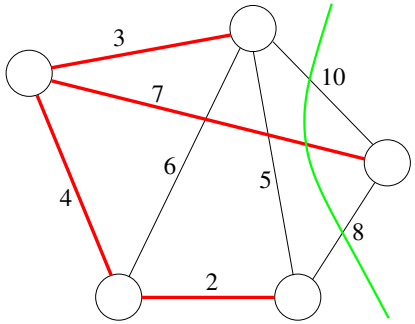
1. Finn billigaste återstående båge. Ta bort bågen ur listan.
2. Om bågen ej bildar cykel, ta med den. (Annars släng den.)
3. Om antal bågar är $n-1$: Stopp. Annars gå till 1.

Komplexitet: $O(|B| \log |B|)$ (sortera bågarna först)



Prims metod:

0. Låt nod 1 vara delträdet.
1. Finn billigaste båge ut från delträdet.
2. Ta med den och dess andra ändnod i delträdet.
3. Om antal bågar är $n-1$: Stopp. Annars gå till 1.



Prims metod (bättre implementering)

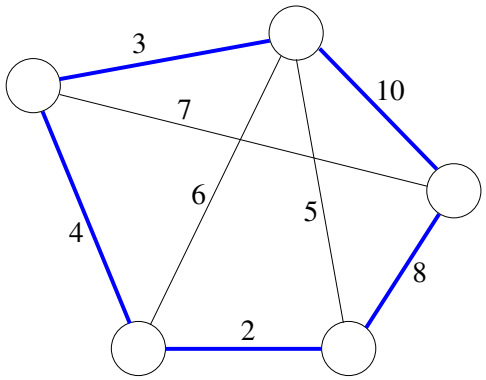
Håll reda på trädets närmaste granne till nod i, w_i.
Spara möjliga nodmärkningar.

0. Låt nod 1 vara delträdet och sätt $w_i = 1$ för alla andra noder i.
1. Finn billigaste båge ut ur delträdet: $\min_i c_{i,w_i}$.
3. Ta med bågen i delträdet.
4. Uppdatera w_i via den nya bågen. (Närmare granne?)
5. Om antal bågar är $n-1$: Stopp. Annars gå till 1.

Komplexitet: $O(|N|^2)$

Handelsresandeproblemet (TSP)

Finn kortaste rundtur som besöker alla platser/noder.
Finn en billigaste Hamiltoncykel i en given graf med bågkostnader.



Handelsresandeproblemet med återbesök (TSPr):
Finn billigaste cykel i grafen som besöker varje nod *minst* en gång.

Handelsresandeproblemet: varianter

Specialfall: ΔTSP: Symmetrisk kostnadsmatris som uppfyller triangelolikheten:
$c_{ij} \leq c_{ik} + c_{kj}$ för alla k, i, j.
(Implicerar fullständig graf.)

Specialfall: ΔTSPb: Symmetrisk kostnadsmatris som uppfyller den begränsade triangelolikheten:
$c_{ij} \leq c_{ik} + c_{kj}$ för alla bågar som finns.

ΔTSP har samma lösning som ΔTSPr. (Återbesök lönar sig aldrig.)

Till varje TSP med lösning finns ett ΔTSPb som har samma optimala lösning. (Addera en konstant till alla kostnader.)

Heltalsformulering av TSP, riktad graf

Variabeldefinition:
$x_{ij} = 1$ om båge (i, j) ingår i cykeln, 0 om inte.

$$\begin{aligned}
\min \quad & \sum_{(i,j)\in B} c_{ij}x_{ij} & & & \\
\text{då} \quad & \sum_{i\in N} x_{ij} & = & 1 & \text{för alla } j \quad \text{(en in till varje nod)} \\
& \sum_{j\in N} x_{ij} & = & 1 & \text{för alla } i \quad \text{(en ut från varje nod)} \\
& \sum_{i\in S}\sum_{j\in N\setminus S} x_{ij} & \geq & 1 & \text{för alla } S \subset N \quad \text{(sammanhängande)} \\
& x_{ij} \in \{0,1\} & & & \text{för alla } (i,j) \in B
\end{aligned}$$

eller

$$\sum_{i\in S}\sum_{j\in S} x_{ij} \leq |S| - 1 \quad \text{för alla } S \subset N \quad \text{(inga småcykler)} \quad \text{(ej TSPr)}$$

TSP, oriktad graf

$$\begin{aligned}
\min \quad & \sum_{(i,j)\in B} c_{ij}x_{ij} & & & \\
& \sum_{i\in N} x_{ij} & = & 2 & \text{för alla } j \quad \text{(valens två)} \\
& \sum_{i\in S}\sum_{j\in N\setminus S} x_{ij} & \geq & 2 & \text{för alla } S \subset N \quad \text{(sammanhängande)} \\
& x_{ij} \in \{0,1\} & & & \text{för alla } (i,j) \in B
\end{aligned}$$

För TSPr: Ta bort första bivillkoren.

Alternativ (ej för TSPr):

$$\sum_{i\in S}\sum_{j\in S} x_{ij} \leq |S| - 1 \quad \text{för alla } S \subset N \quad \text{(inga småcykler)}$$

Relaxation av TSP: 1-träd

Billigaste 1-träd: Ett MST för noderna $\{2, 3, \ldots, n\}$, plus de två billigaste bågarna som ansluter till nod 1.
(Alltså inte ett träd.)

Rätt antal bågar.
Nod 1 får valens 2, men andra noder kan ha fel valens.
En cykel (som kan vara för liten) bildas genom nod 1.

Lika lätt att hitta billigaste 1-träd som MST.

Relaxation: Ger undre gräns/optimistisk uppskattning.

Ett 1-träd är en Hamiltoncykel om varje nods valens är lika med två.

Om billigaste 1-träd är en Hamiltoncykel, är turen optimal.

Förbättring av 1-träd

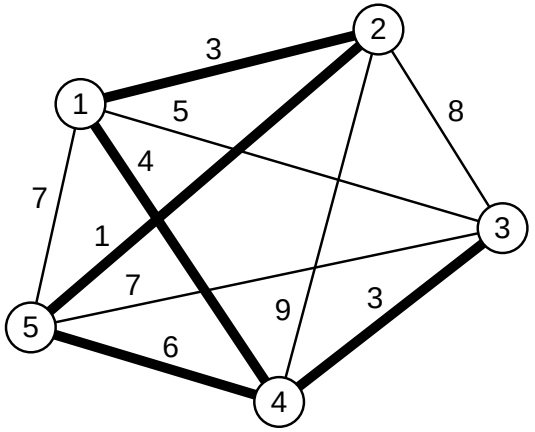
Nodstraff:

Addition av konstant till c för alla bågar som ansluter till en nod ändrar ej optimal handelsresandetur.
Alla tillåtna lösningar blir $2c$ dyrare.

1. Finn billigaste 1-träd.
2. Stopp om Hamiltoncykel fås. Optimum.
3. Välj en nod med för hög valens. Öka kostnaderna för alla bågar som ansluter till noden med t.ex. 1.
4. Gå till 1.

Heuristik: Försök få en tillåten lösning genom att flytta en ändnod för enstaka bågar, från noder med för hög valens till noder med för låg.

Exempel: 1-träd



Billigaste 1-träd. Kostnad: 17. Undre gräns: 17.

TSP: LP-relaxation

LP-relaxationen samt relaxation av sammanhängandekrav:

Kan ge lösningsgraf (där $x_{ij} > 0$) som ej är sammanhängande.
Lägg till det bivillkor som ej uppfylls.

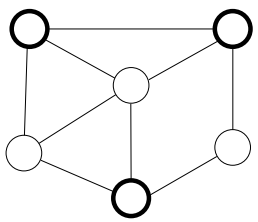
1. Lös LP-relaxationen.
2. Identifiera en nodmängd S som ej är sammanhängande med övriga noder.
3. Lägg till bivillkoret att minst två bågar ska gå ut från S och lös om LP-relaxationen.
4. Om lösningen inte är sammanhängande, gå till 2.

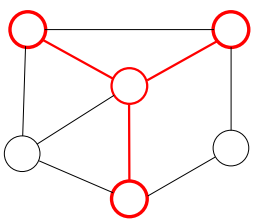
Steinerträdsproblemet

Givet: Graf $G = (N, E)$, en nodmängd $N' \subset N$ och bågkostnader c.

Ett Steinerträd *måste* omfatta samtliga noder i N' men *får* också omfatta noder i $N \setminus N'$.

Steinerträdsproblemet: Finn ett Steinerträd med minimal kostnad.

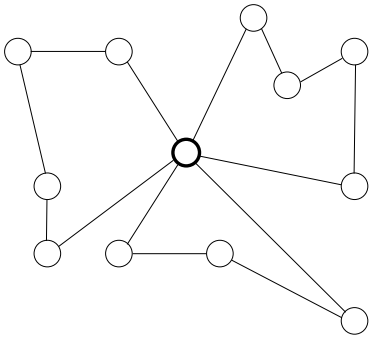




Mittennoden behöver inte vara med, men det kan bli billigare att ta med den.

Ruttplaneringsproblemet

Ett antal lastbilar skall köra ut varor till ett antal kunder. Varje lastbil startar i en depå, kör runt till några kunder och levererar varor och återvänder till depån. Lastbilarna har begränsad lastkapacitet och kunderna given efterfrågan.



Varje lastbil kör en handelsresandetur i en mängd noder som ska bestämmas. Samtliga noder skall täckas av någon tur.

Målfunktion: Minimera kostnaden eller avgasutsläppen eller en kombination av dem.

Matchningsproblemet

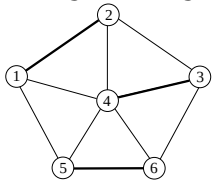
Exempel: Bilda en graf där noder är personer och en båge mellan två noder visar att personerna kan samarbeta.

Bilda så många par som möjligt.

Matchning: högst en av bågarna ansluter till någon nod.

$$\begin{aligned} \max \quad & \sum_i \sum_j c_{ij} x_{ij} \\ \text{då} \quad & \sum_j (x_{ij} + x_{ji}) \leq 1 \quad \text{för alla } i \\ & x_{ij} \in \{0,1\} \quad \text{för alla } i,j \end{aligned}$$

Perfekt matchning: samtliga noder har valens ett.

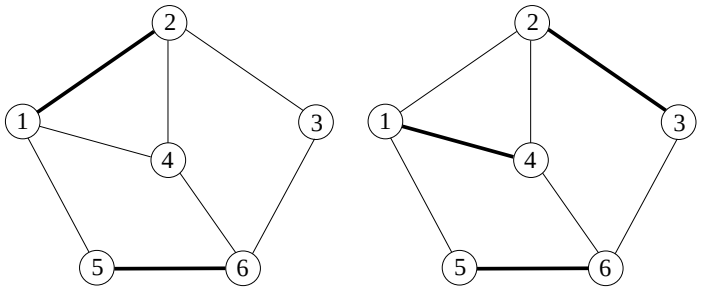


Matchningsproblemet

Alternerande väg: Varannan båge ingår i matchningen.

Utökande väg: Första och sista bågen ingår ej i matchningen.

Metod: Byt matchad mot omatchad längs en utökande väg.



Utökande väg: 4 - 1 - 2 - 3, ger maximal matchning.

Sats (Berge 1957)

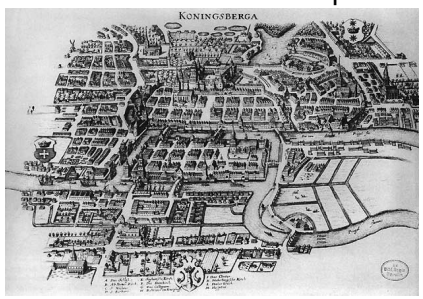
En matchning är maximal om och endast om det inte finns någon utökande väg.

Kinesiska brevbärarproblemet

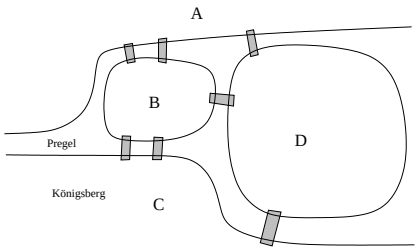
En *brevbärartur* är en tur som använder varje båge minst en gång.

Det kinesiska brevbärarproblemet är att finna en brevbärartur med minimal kostnad.

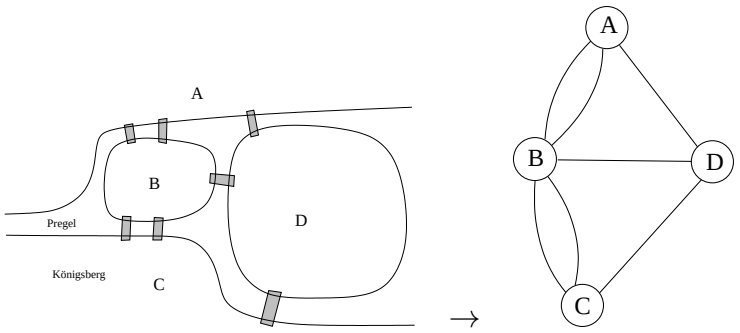
Königsbergs broar: (Euler, 1700-talet)
Försök finna en tur som passerar varje bro en gång.



→



Kinesiska brevbärarproblemet



En **Eulercykel** är en cykel som använder varje *båge* i grafen exakt en gång.

En Eulercykel är en optimal brevbärartur, om den finns.

En oriktad graf har en Eulercykel om och endast om den är sammanhängande och alla dess noder har jämn valens.

Det fanns inget promenadstråk genom Königsberg som passerade varje bro exakt en gång. (Se nodvalens.)

Kinesiska brevbärarproblemet: Modell

Matematisk modell:

x_{ij}: antalet gånger båge (i, j) trafikeras.
z_i: antal gånger nod i passeras i turen.

$$\begin{aligned} \min \quad & \sum_i \sum_j c_{ij} x_{ij} \\ \text{då} \quad & \sum_j (x_{ij} + x_{ji}) - 2z_i = 0 \quad \text{för alla } i \\ & x_{ij} \geq 1, \text{ heltal} \quad \text{för alla } i, j \\ & z_i \geq 1, \text{ heltal} \quad \text{för alla } i \end{aligned}$$

Kinesiska brevbärarproblemet

Man kan visa att ingen båge behöver användas mer än en gång för mycket.

Metod:

Minimera extraarbetet.

Dvs. minimera kostnaden för de bågar som används mer än en gång.

Extraarbetet är enbart "tomkörning", så det är egentligen kostnaden för den som minimeras. Gör inget om den går fortare.

Lägg till bågar mellan noder med udda valens, så att alla noder får jämn valens, på billigaste sätt.

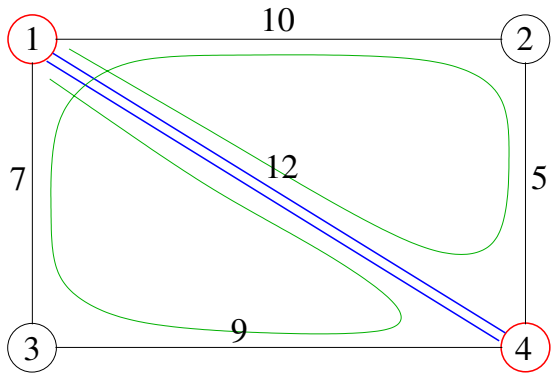
En Eulercykel ger då den billigaste brevbärarturen.

1. Förbind noderna med udda valens på billigaste sätt (mha billigaste-väg och minimal perfekt matchning).

2. Finn Eulercykeln.

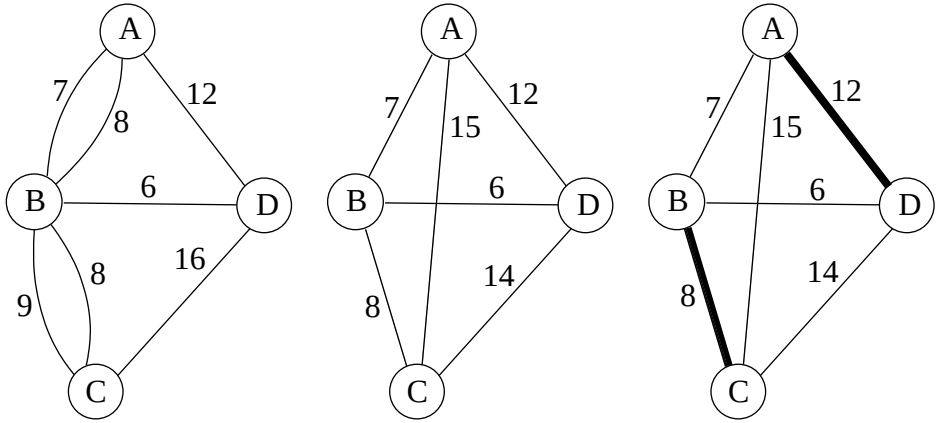
Polynomisk optimerande metod.

Kinesiska brevbärarproblemet: Exempel

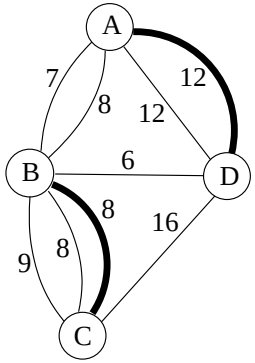


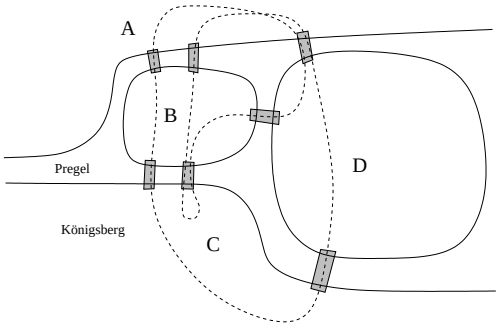
Finn Eulercykel. Kostnad: 43 + 12 = 55.

Königsberg:



Addera bågarna i billigaste perfekta matchning. Finn valfri Eulercykel.





Exempel på tur:
A-B-C-D-A-B-C-B-D-A.

En söndagspromenad i Königsberg.