

## Föreläsning 2

# Differentialekvationer och Maple

### 2.1 Aktuella avsnitt i läroboken

(1.3) Slope Fields and Solution Curves.

Se också maplehäftet [7].

För den som är intresserad av numeriska lösningsmetoder för differentialekvationer kan följande avsnitt vara intressanta. De ingår dock inte i kursen.

(2.4) Numerical Approximation: Euler's Method.

(2.5) A Closer Look at the Euler Method.

(2.6) The Runge-Kutta Method.



Följande exempel bör man sitta framför datorn och köra i Maple.

## 2.2 Funktionen `int`

Den enklaste typen av differentialekvationer av formen  $y' = f(x)$  med lösningen  $y(x) = \int f(x) dx + C$  kan man hantera med funktionen `int` som ger primitiva funktioner.

### 2.2.1 Kanalsimningen

För detaljerna se exempel 4. Högerledet är en funktion  $f$

```
> f := x -> (v[0]/v[s])*(1-x^2/a^2);
```

$$f := x \rightarrow \frac{v_0(1 - \frac{x^2}{a^2})}{v_s}$$

En primitiv funktion är

```
> sol_1 := int(f(x), x);
```

$$sol_1 := \frac{v_0(x - \frac{x^3}{3a^2})}{v_s}$$

men eftersom vi vill ha en lösning som uppfyller begynnelsevillkoret  $y(-a) = 0$ , är det bättre att använda den bestämda integralen  $y(x) = \int_{-a}^x f(t) dt$

```
> sol_2 := int(f(t), t=-a..x);
```

$$sol_2 := -\frac{1}{3} \frac{v_0(x^3 + a^3)}{v_s a^2} + \frac{v_0(x+a)}{v_s}$$

Lösningen kan förenklas något

```
> sol_2 := simplify(sol_2);
```

$$sol_2 := -\frac{1}{3} \frac{v_0(x^3 - 2a^3 - 3a^2x)}{v_s a^2}$$

Lösningens värde för  $x = a$  kan beräknas med funktionen `eval`

```
> eval(sol_2, x=a);
```

$$\frac{4}{3} \frac{v_0 a}{v_s}$$

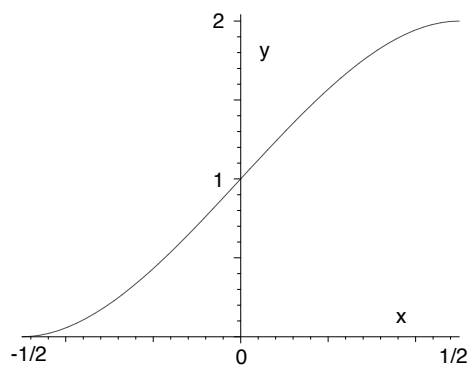
Det är emellertid ofta bättre att definiera lösningen som en funktion  $y(x)$ . Detta åstadkommer funktionen `unapply`

```
> y := unapply(sol_2, x);
```

$$y := x \rightarrow -\frac{1}{3} \frac{v_0(x^3 - 2a^3 - 3a^2x)}{v_s a^2}$$

Slutligen ger vi de ingående konstanterna numeriska värden och använder `plot`-funktionen för att rita lösningskurvan  $y(x)$  för  $-1/2 \leq x \leq 1/2$ . Se figur 2.1.

```
> a := 1/2; v[0] := 9; v[s] := 3;
    a := 1/2
    v0 := 9
    vs := 3
```



Figur 2.1: Funktionen  $y = 1 + 3x - 4x^3$ .

## 2.3 Funktionen dsolve

Många differentialekvationer av standardtyp, speciellt alla som vi behandlar i den här kursen, känner Maple till och kan lösa symboliskt. Den funktion som används heter `dsolve`.

### 2.3.1 Torricellis tratt

Se exempel 6. Differentialekvationen matas in på följande sätt. Observera att  $y$ -variabeln skrivs som  $y(t)$ .

```
> ode := diff(y(t), t) =
> -r^2*sqrt(2*g*y(t))/(r+(R-r)*y(t)/h)^2;
```

$$ode := \frac{d}{dt} y(t) = -\frac{r^2 \sqrt{2} \sqrt{g y(t)}}{\left(r + \frac{(R-r)y(t)}{h}\right)^2}$$

Funktionen  $y$  har ett ganska komplicerat uttryck och Maple väljer att ge lösningen i implicit form.

```
> sol_1 := dsolve(ode, y(t));
```

$$\text{sol}_1 := t + \frac{\sqrt{2} \left( \frac{1}{5} (-R+r)^2 (gy(t))^{5/2} - \frac{2}{3} rhg(-R+r) (gy(t))^{3/2} + r^2 h^2 g^2 \sqrt{gy(t)} \right)}{r^2 h^2 g^3} + \_C1 = 0$$

Integrationskonstanten bestäms av att  $y(t) = h$  då  $t = 0$ . Vi får ekvationen

```
> eq_1 := eval(sol_1, {t = 0, y(t) = h});
```

$$\text{eq}_1 := \frac{\sqrt{2} \left( \frac{(-R+r)^2 (gh)^{5/2}}{5} - \frac{2rhg(-R+r) (gh)^{3/2}}{3} + r^2 h^2 g^2 \sqrt{gh} \right)}{r^2 h^2 g^3} + \_C1 = 0$$

som har lösningen

```
> ic := solve(eq_1, _C1);
```

$$\text{ic} := -\frac{\sqrt{2} \sqrt{gh} (3R^2 + 4Rr + 8r^2)}{15gr^2}$$

Substituerar vi det erhållna värdet på integrationskonstanten får vi

```
> sol_2 := eval(sol_1, _C1 = ic);
```

$$\text{sol}_2 := t + \frac{\sqrt{2} \left( \frac{1}{5} (-R+r)^2 (gy(t))^{5/2} - \frac{2}{3} rhg(-R+r) (gy(t))^{3/2} + r^2 h^2 g^2 \sqrt{gy(t)} \right)}{r^2 h^2 g^3} - \frac{\sqrt{2} \sqrt{gh} (3R^2 + 4Rr + 8r^2)}{15gr^2} = 0$$

Tömningstiden  $T$  ges av villkoret:  $y(t) = 0$  för  $t = T$  vilket ger ekvationen

```
> eq_2 := eval(sol_2, {y(t) = 0, t = T});
```

$$\text{eq}_2 := T - \frac{\sqrt{2} \sqrt{gh} (3R^2 + 4Rr + 8r^2)}{15gr^2} = 0$$

med lösningen

```
> T := solve(eq_2, T);
```

$$T := \frac{\sqrt{2} \sqrt{gh} (3R^2 + 4Rr + 8r^2)}{15gr^2}$$

Numeriska värden:

```
> g := 9.82; h := 0.12; R := 15*r;
```

$$g := 9.82$$

$$h := 0.12$$

$$R := 15r$$

Tiden  $T$  med 3 siffror blir då

```
> evalf(T, 3);
```

7.76

## 2.4 Riktningsfält och lösningskurvor

Om ekvationen  $Mdx + Ndy = 0$  är exakt ges lösningskurvorna av nivåkurvor  $F(x, y) = C$  till potentialen  $F$ , där  $\nabla F = (M, N)$ . Nivåkurvor ritars i Maple med funktionen `contourplot`.

### 2.4.1 Nivåkurvor

Ekvationen i exempel 13 hanteras i Maple på följande sätt:  $M$  och  $N$  matas in och vi kontrollerar att ekvationen är exakt

```
> M := 8*x-10+y; N := 32/9*y-73/9+x;
```

$$M := 8x - 10 + y$$

$$N := \frac{32y}{9} - \frac{73}{9} + x$$

```
> diff(M, y) - diff(N, x);
```

0

Potentialfunktionen  $F$  fås genom integration med avseende på  $y$ . Observera att "integrationskonstanten"  $f(x)$  är en funktion av  $x$ .

```
> F := int(N, y) + f(x);
```

$$F := \frac{16y^2}{9} - \frac{73y}{9} + xy + f(x)$$

Funktionen  $f$  satisfierar differentialekvationen

```
> ode := diff(F, x) - M = 0;
```

$$ode := \left(\frac{d}{dx}f(x)\right) - 8x + 10 = 0$$

med lösningen

```
> sol := dsolve(ode, f(x));
```

$$sol := f(x) = 4x^2 - 10x + \_C1$$

Vi uppdaterar  $F$  med den funna lösningen

```
> F := eval(F, sol);
```

$$F := \frac{16}{9}y^2 - \frac{73}{9}y + xy + 4x^2 - 10x + \_C1$$

och sätter sedan konstanten till noll

```
> F := eval(F, _C1 = 0);
      F :=  $\frac{16}{9}y^2 - \frac{73}{9}y + xy + 4x^2 - 10x$ 
```

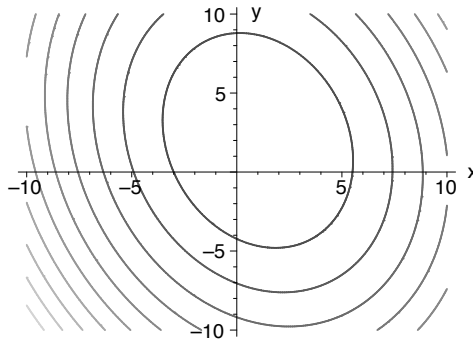
Funktionen `contourplot` finns i paketet `plots` som först måste laddas in

```
> with(plots):
```

```
Warning, the name changecoords has been redefined
```

Man får sedan prova sig fram till lämpliga värden på de olika parametrarna.

```
> contourplot(F, x=-10..10, y=-10..10, grid=[200,200],
> contours=10, thickness=3);
```



Figur 2.2: Nivåkurvor till  $F$ .

### 2.4.2 Riktningsfält

Lösningsskurvorna till  $Mdx + Ndy = 0$  är ortogonala mot vektorfältet  $(M, N)$  och därmed tangentiella mot  $(-N, M)$  som kallas ekvationens *riktningsfält*. Plana vektorfält kan Matlab rita med funktionen `fieldplot` som också finns i `plot`-paketet. Med exemplet 6 får vi: